

## Megoldás

# Tartalomjegyzék

- 1 Facebook  
drawable
- 2 Öröklés
  - ♦ 2.1 Admin
  - ♦ 2.2  
Biztonságos  
függvények

## Facebook drawable

- Csinálj egy **Drawable** interface-t, aminek egy **draw** metódusa van, ami a html kódját jeleníti meg az adott osztálynak.
- Írd át a **Comment** és **PersonalInfo** osztályt, hogy implementálja ezt az interface-t.

# Öröklés

## Admin

A **User** osztályból öröklödjön az **Admin**. Legyenek a következő plusz függvényei / adattagjai:

- **users** -- a userek **List**-je
- **comments** -- a kommentek **List**-je
- **boolean deleteUser(String user)** -- törli az adott usert a userek közül
- **boolean deleteComment(Comment comment)** -- törli az adott kommentet a kommentek közül
- **boolean deleteUserComments(String user)** -- törli az adott user kommentjeit a kommentek közül
- **boolean changeUserPass(String user, String newPass)** -- átállítja az adott user passwordjét

Mindegyik adjon vissza **true**-t, ha sikerült, és **false**-t, ha nem. Nem sikerül pl, ha nem létezik az adott user.

## Biztonságos függvények

- Írjatok függvényeket, melyek biztonságosan valósítanak meg függvényeket a **java.lang.Math** csomagból.
- Biztonságos alatt azt értem, hogy ha pl. gyököt próbálnánk vonni negatív számból, akkor dobjunk kivételt.
- Ez a kivétel általunk írt legyen, aminek legalább egy **String** adattagja van, amiben írja a hiba okát.
- A következőket mindenképp írjátok meg:
  - ♦ osztás (ehhez nem kell a csomag)
  - ♦ gyökvonás
  - ♦ logaritmus
  - ♦ arcsin
- Ezeket teszteljétek le egy **main**-ben. Ne felejtsetek el a **try** blokkot!