

## Tartalomjegyzék

- 1 Beépített függvények
- 2 Összetett adattípusokon általánosan értelmezett függvények
- 3 Reference
- 4 Halmazok függvényei
- 5 Lista függvényei
- 6 Szótár függvényei
- 7 Függvények számításokhoz
- 8 Egyenlőség vizsgálata lebegőpontos számok esetén
- 9 Kifejezéseken használt függvények
- 10 Egyenletek megoldása

## Beépített függvények

## Összetett adattípusokon általánosan értelmezett függvények

	<b>tuple</b>	<b>set</b>	<b>list</b>	<b>dict</b>
új elem	-	add	insert, append	(update)
elem törlése	-	remove	remove	(pop)
törlés mind	-	clear	-	clear
elem kivétele	-	pop	pop	pop
elem indexe	index	-	index	-
hányszor szerepel	count	-	count	-
másolás	-	copy	-	copy

## Reference

- `add(<item>)` ? új elem hozzáadása
- `insert(<index>, <item>)` ? új elem beillesztése
- `append(<item>)` ? új elem hozzáfűzése
- `remove(<item>)` ? elem törlése
- `clear()` ? gyűjtemény kiürítése
- `S: pop()`  
`L: pop([<index>])`  
`D: pop(<key>[, dv])` ? egy elem visszaadása és törlése a gyűjteményből
- `count(<item>)` ? elem indexe, ha tartalmazza  
 ? megszámolja és visszatér, hogy hányszor tartalmazza a gyűjtemény az adott elemet

- `copy()` ? gy?jtemény lemásolása
- `len(<coll>)` ? gy?jtemény hossza

## Halmazok függvényei

`S = set([pi, 'abc', 35, pi])`

- `union(<coll>[, <coll>]*)`  
egyesíti a halmazokat, az eredménnyel visszatér
- `update(<coll>[, <coll>]*)`  
union - az eredmény bekerül az "http://wiki.math.bme.huels?"http://wiki.math.bme.hu halmazba (|=)
- `intersection(<coll>[, <coll>]*)`,  
`intersection_update(<coll>[, <coll>]*)`  
visszaadja a közös részt ill. halmaz felülírása az eredménnyel (&, &=)
- `difference(<coll>[, <coll>]*)`,  
`difference_update(<coll>[, <coll>]*)`  
különbség visszaadása ill. halmaz felülírása az eredménnyel (-, -=)
- `discard(<item>)`, `remove(<item>)`  
elem törlése a halmazból, remove esetén hiba, ha nem létezik
- `isdisjoint(coll)`  
igaz, ha nincs közös elemük
- `issubset(<coll>)`  
részhalmaza-e a paraméter (<, <=)
- `issuperset(<coll>)`  
a halmaz részhalmaza-e a paraméternek (>, >=)

## Lista függvényei

`L = ['a', 'orange', 1, 1.56]`

- `sort([cmp=None,] [key=None,] [reverse=False])`  
rendezi a lista elemeit
- `extend(<coll>)`  
hozzáadja a paraméterként átadott gy?jtemény elemeit a listához (+)
- `reverse()`  
megfordítja a lista elemeinek sorrendjét
- `* operator`  
lemásolja és összef?zi újra a lista elemeit

## Szótár függvényei

`D = {'a':4, 'orange':5, 1:5, 1.56:5.67}`

- `get(<key>[, <dv>])`  
a kulcshoz tartozó értékkel tér vissza, ha létezik;  
egyébként None ill. dv, ha megadtuk
- `has_key(<key>)`  
igaz, ha a szótár eleme a kulcs
- `items()`  
a szótár elemeit adja vissza egy listában (kulcs, érték) tuple formájában

- `keys()`  
a kulcsokat adja vissza egy listában
- `iterkeys()`  
szótár kulcsain lépked? iterátorral tér vissza
- `iteritems()`  
szótár értékein lépked? iterátorral tér vissza
- `popitem()`  
szótár egy elemét eltávolítja és visszaadja (kulcs, érték) tuple formájában
- `update(<coll>)`  
dict vagy tuple lista elemeit illeszti be a szótárba
- `setdefault(<key>[, value])`  
beilleszti az elemet és visszatér az értékkel
- `values()`  
visszatér az értékek? képzett listával

## Függvények számításokhoz

- `var(<string>)`  
szimbolikus számításokhoz hozhatunk létre változókat
- `subs(<args>)`  
kifejezés függvénye, amivel behelyettesíthetjük a változókat a paraméterben felsorolt értékekkel és visszakapjuk a kifejezés numerikus eredményét
- `float(<kif|num|string>)`  
lebeg? pontos számmá próbálja alakítani a megadott paramétert (lsd. RR, RDF)
- `n()`  
kifejezések függvénye, a kiértékelt kifejezést adja vissza
- `exp(3)`  
e<sup>3</sup>
- `pow(x, z)`  
x<sup>z</sup>
- `log(exp(3))` ? természetes alapú log  
3
- `sqrt(16)` ? négyzetgyök  
4
- `sin(pi), cos(pi), tan(pi)` ? szögfüggvények  
`arcsin(), ...` ? inverzeik
- `floor(4.5)` ? alsó egészrész  
4
- `ceil(4.6)` ? fels? egészrész  
5

## Egyenl?ség vizsgálata lebeg? pontos számok esetén

Fontos megjegyezni, hogy a lebeg? pontos számok mindig közelít? értékek, így két lebeg? pontos szám, ami pl. számítás eredménye, valószínűleg nem egyezik meg egymással!

```
sage: sqrt(4.0)^2 == 4.0
True
```

DE

```
sage: sqrt(5.0)^2 == 5.0
```

False

Megoldás:

```
sage: abs(sqrt(5.0)^2 == 5.0) < 10^(-10)
True
```

## Kifejezéseken használt függvények

Az algebrai kifejezéseket összeggé alakíthatjuk az `expand()` függvénnyel vagy `.expand()` metódussal, ill. szorzattá a `.factor()`-ral:

```
sage: a,b = var('a','b')
sage: expand((a+b)^2)
a^2+2*a*b+b^2
```

```
sage: x = var('x')
sage: (x^2-1).factor()
(x-1)*(x+1)
```

A kifejezéseket a `simplify()` vagy a `full_simplify()` metódussal tudjuk egyszerűsíteni:

```
sage: p,x = var('p','x')
sage: t = p/pow(p,x)
sage: t.simplify()
p^(-x + 1)
```

```
sage: x = var('x')
sage: t = (x + 1)**3-x**3-1
sage: t.full_simplify()
3*x^2 + 3*x
```

## Egyenletek megoldása

`solve()` ? megpróbálja szimbolikus átalakításokkal meghatározni az egyenlet gyökét

```
sage: (x + 1/x == 4).solve(x)
[x == -sqrt(3) + 2, x == sqrt(3) + 2]
```

`roots()` ? mint a `solve`, csak az eredményt numerikusan és a gyök multiplicitását adja vissza

```
sage: (x**2 + 2*x + 1 == 0).roots(x)
[(-1, 2)]
```

```
sage: (x**3 - x**2 - x + 1 == 0).roots(x)
[(-1, 1), (1, 2)]
```

Az `el?` metódusok néha nem tudnak explicit alakban megoldani egy egyenletet, vagy nem ad meg minden gyököt, vagy hamis gyököket talál. Ekkor a `find_root()` segíthet egy numerikus megoldást találni a megadott intervallumon (legyen pl:  $0 < y < \pi/2$ ):

```
sage: y = var('y')
sage: find_root(cos(y) == sin(y), 0, pi/2)
0.78539816339744839
```

Az algoritmus mindig csak egy gyököt talál meg és az is egy közelít? érték.