

Tartalomjegyzék

- 1 Irányított gráfok
Sage-ben
- 2 Lokális és globális
változók
- 3 Gyorsrendez?
algoritmus
- 4 Python
- 5 Változatok
gyök1-témára
- 6 Python scriptek
- 7 Python scriptek II.

Irányított gráfok Sage-ben

BST

```
sage: g = DiGraph({8:[3,10], 3:[1,6], 6:[4,7], 10:[14], 14:[13]})
sage: g
Digraph on 9 vertices
```

Lokális és globális változók

A lokális változók csak a függvényen belül használhatók,
 "http://wiki.math.bme.hukívül" http://wiki.math.bme.hu-r?l, közvetlenül azok nem érhet?k el. A globális
 változók az alkalmazás "http://wiki.math.bme.huf?" http://wiki.math.bme.hu részében léteznek

```
sage: def concatenate(L1,L2):
    for x in L2:
        L1.append(x)
    return L1
```

```
sage: L1 = [1,3,5,7]
sage: L2 = [2,4,6,8]
sage: concatenate(L1,L2)
[1, 3, 5, 7, 2, 4, 6, 8]
```

Gyorsrendez? algoritmus

```
sage: def quicksort(T):
    less=[]
    equal=[]
    greater=[]
    if len(T) <= 1:
        return T
    middle = T[floor(len(T)/2)]
    for x in T:
        if x < middle:
            less.append(x)
        if x == middle:
            equal.append(x)
        if x > middle:
            greater.append(x)
    retList = quicksort(less)
    concatenate(retList,equal)
```

```
concatenate(retList, quicksort(greater))  
return retList
```

Python

- Guido van Rossum
- Monty Python
- magas szintű programozási nyelv
- interpreteres nyelv
- objektumorientált
- free and open source
- 2000. okt. 16 Python 2.0

Interaktív mód

```
oktato:~$ python  
Python 2.7.3 (default, Aug 1 2012, 05:14:39)  
[GCC 4.6.3] on linux2  
Type "help", "copyright", "credits" or "license" for more information.  
>>> 2 + 3  
5  
>>> 5/3  
1  
>>> 5.0/3  
1.6666666666666667  
>>> 5.0//3  
1.0  
>>>  
  
>>> sqrt(16)  
Traceback (most recent call last):  
  File "<stdin>", line 1, in <module>  
NameError: name 'sqrt' is not defined  
>>> 16^2  
18  
>>> 16**(1/2)  
1  
>>> 16**(1.0/2)  
4.0  
>>>
```

Változatok gyök1-témára

Valósítsuk meg a gyökfüggvényt!

```
>>> def sqrt(x):  
...     y = x**(1.0/2)  
...     return y  
...  
>>> sqrt(16)  
4.0  
>>>
```

Rengeteg ún. module létezik a Python-hoz. Ezek általában feladat orientáltak. Ilyen pl. a `math` module is. Ahhoz, hogy egy module függvényeit használni tudjuk, először importálnunk kell azt.

```
>>> import math  
>>> math.sqrt(16)
```

```
4.0
>>>

>>> y = 16
>>> sqrt(y)
4.0
>>> y
16
>>>
```

Python scriptek

A Python script file kiterjesztése (hagyományosan, de nem kötelezően) `.py`
 A fájl első sora: `#!/usr/bin/python` vagy `#!/usr/bin/env python`
 A `foo.py` fájl futtathatóvá tétele: `chmod a+x foo.py`
 Futtatása: `./foo.py`

A `gyok1.py` file tartalma:

```
#!/usr/bin/python

def sqrt(x):
    y = x**(1.0/2)
    return y

y = 16
sqrt(y)
```

Futtatása és eredménye:

```
oktato:~$ ./gyok1.py
oktato:~$
```

A `gyok2.py` a második verzió... (return?)

```
#!/usr/bin/python

def sqrt(x):
    y = x**(1.0/2)
    return y

y = 16
return sqrt(y)
```

Futtatása és eredménye:

```
oktato:~$ ./gyok2.py
File "./gyok2.py", line 8
    return sqrt(y)
SyntaxError: 'return' outside function
oktato:~$
```

A `gyok3.py` az eredmény kiírása

```
#!/usr/bin/python
```

```
def sqrt(x):
    y = x**(1.0/2)
    return y

y = 16
print sqrt(y)
```

Futtatása és eredménye:

```
oktato:~$ ./gyok3.py
4.0
oktato:~$
```

A gyok4.py szöveg kiíratása.
Karakterkódolás kell: #coding: utf-8

```
#!/usr/bin/python
#coding: utf-8

def sqrt(x):
    y = x**(1.0/2)
    return y

y = 16
print '16 négyzetgyöke:'
print sqrt(y)
```

Futtatása és eredménye:

```
oktato:~$ ./gyok4.py
16 négyzetgyöke:
4.0
oktato:~$
```

gyok5.py Interakció: kérdezzük meg a felhasználót!
A megvalósításhoz a raw_input() függvényt használjuk.

```
#!/usr/bin/python
#coding: utf-8

def sqrt(x):
    y = x**(1.0/2)
    return y

y = raw_input("Adj meg egy egész számot!\n")
print y, ' négyzetgyöke:\n', sqrt(float(y))
```

Futtatása és eredménye:

```
oktato:~$ ./gyok5.py
Adj meg egy egész számot!
25
25 négyzetgyöke:
5.0
oktato:~$
```

A beolvasott adat string típusú, float-tá kellett alakítani!

Python scriptek II.

Argumentumok használata

Az `arg1.py`, a kapott argumentumok használatához importálni kell a `sys` module-t:

```
#!/usr/bin/python
#coding: utf-8

import sys

for arg in sys.argv:
    print arg
```

Futtatása és eredménye:

```
oktato:~$ ./arg1.py 1 argumentum
./arg1.py
1
argumentum
oktato:~$
```

Az argumentumok egy listában tárolódnak.

Az `arg2.py`-nal a 0. és az 1. argumentum kiírása:

```
#!/usr/bin/python
#coding: utf-8

import sys

print sys.argv[0]
if len(sys.argv) > 1:
    print sys.argv[1]
```

Futtatása és eredménye:

```
oktato:~$ ./arg2.py 1 argumentum
./arg2.py
1
oktato:~$
```

Az argumentumok listájának 0. eleme maga a script!

Még egyszer gyök, most argumentumként kapott értékkel

```
#!/usr/bin/python
#coding: utf-8

import sys
import math

def gyok(a):
    return math.sqrt(a)

if len(sys.argv) > 1:
    x = sys.argv[1]
```

```
print 'x tipusa: ',type(x)
y = float(x)
print 'y tipusa: ',type(y)
a = gyok(y)
else:
    sys.exit(0)

print '\neredmény: ',a
```

Futtatása és eredménye:

```
oktato:~$ ./gyok_arg.py 36
x tipusa: <type 'str'>
y tipusa: <type 'float'>

eredmény: 6.0
```

Normál kilépés hibaüzenet nélkül: sys.exit(0)