

## Tartalomjegyzék

- [1 TexMaker](#)
- [2 LaTeX gyakorlás](#)
- [3 Matek környezetek](#)
- [4 Mátrixok, táblázatok](#)
- [5 Tételek, definíciók](#)
- [6 Címkék, kereszthivatkozások](#)
- [7 Képek beillesztése](#)
- [8 Floating képek](#)

### TexMaker

- Használhatók fejlesztői környezetet is a latex fájlok írásához. A TexMaker egy platformfüggetlen fejlesztői környezet, az intézeti gépeken is van. Ebben fordítani az F1 billentyűvel lehet.
- Nyissátok meg benne a múlt gyakorlaton készített tex file-t. (Vagy lehet újat is kezdeni a múlt heti gyakorlat mintája alapján.) Próbáljátok meg lefordítani az F1 billentyűvel.
- Ha eddig minden ment hiba nélkül, akkor tegyetek egy-két hibát a szövegbe, fordítsátok le, nézzétek meg a hibáüzenetet! (TexMaker alul írja pirossal.)

### LaTeX gyakorlás

- Próbáljunk ki ékezetes betűket (repülő ékezettel) és ligatúrákat, valamint kommenteljünk a fájlba! Adjunk meg szerzőt és címet, használjuk a \maketitle parancsot!
- Próbáljunk ki minél több fontot (textt, textsf, uppercase, textbf, textit, emph, textsl, etc.)! Változtassuk meg a betűk méretét: tiny, normalsize, large etc.!
- Csináljunk többféle listát (enumerate, itemize, description, nested)! Változtassunk meg a listaelem-jelölő karaktert!

### Matek környezetek

- Segítség: [Móra Péter jegyzete](#)
- Többféle környezet, inline és displaystyle
- Törtekifejezések, gyökjelek, függvények, kis- és nagy operátorok, alsó- és felső index. Zárójelek szedése (\left és \right)
- Egyenlet beillesztése (equation, eqnarray, align)

### Mátrixok, táblázatok

- Készítsünk táblázatot a tabular környezettel. Próbáljuk ki jobbra/balra/közpére igazítva a szöveget! Használjuk a \hline és \vline parancsokat!
- Hasonlóan, csináljunk 3x3-as mátrixot, különböző zárójelekkel! Illesszünk be nxn-es mátrixot is!

### Tételek, definíciók

Létrehozhatunk tételszerű környezetet. Ahhoz, hogy használjuk, a preambulumhoz hozzáadjuk a következőt.

```
\newtheorem{mydef}{Definitio}
```

- Hozzunk létre tételkörnyezetet!
- Próbáljuk ki az alapstílusokat (remark, theorem, definition)!

B?vebb funkciókhoz használjuk az alábbi csomagot

```
\usepackage{asmthm}
```

## Címkék, keresztivatkozások

Hozzunk létre hivatkozást tételre, definícióra!

```
\begin{theorem}\label{thm:sample_thm}  
Tétel szövege  
\end{theorem}
```

A `\ref{thm:sample_thm}` tételben található...

## Képek beillesztése

El?ször a hagyományos úton illesztünk be egy képet. jpg, png, pdf, eps formátumok egyike legyen. Attribútumokat is megadhatunk (scale, width, height etc.).

```
\usepackage{graphicx}
```

```
\includegraphics[attr1=val1, attr2=val2, ..., attrn=valn]{imagenam}
```

## Floating képek

A float képek törhetetlen objektumok, azaz mindig egy oldalra kerülnek. A *figure* ilyen float objektum. Illesszünk be egyet:

```
\begin{figure}[p]  
  \centering  
  \includegraphics[width=0.8\textwidth]{image.png}  
  \caption{Awesome Image}  
  \label{fig:awesome_image}  
\end{figure}
```

Módosítsuk az elhelyezést (h,t,p,b,!,H)! Hozzunk létre keresztivatkozást!