

Tartalomjegyzék

- 1 Matek környezetek
- 2 Mátrixok, táblázatok
- 3 Tételek, definíciók
- 4 Címkék, kereszthivatkozások
- 5 Képek beillesztése
- 6 Floating képek

Matek környezetek

- Segítség: Móra Péter jegyzete
- Többféle környezet, inline és displaystyle (align, cases, multiline, kiemelt képletben szöveg)
- Törtkifejezések, gyökjelek, függvények, kis- és nagy operátorok, alsó- és felső index. Zárójelek szedése (`\left` és `\right`)
- Egyenlet beillesztése (`equation`, `eqnarray`, `align`)

Mátrixok, táblázatok

- Készítsünk táblázatot a tabular környezettel. Próbáljuk ki jobbra/balra/közpére igazítva a szöveget! Használjuk a `\hline` és `\vline` parancsokat!
- Hasonlóan, csináljunk 3x3-as mátrixot, különböző zárójelekkel! Illesszünk be nxn-es mátrixot is!

Tételek, definíciók

Létrehozhatunk tételszerű környezetet. Ahhoz, hogy használjuk, a preambulumhoz hozzáadjuk a következőt.

```
\newtheorem{mydef}{Definition}
```

- Hozzunk létre tételkörnyezetet!
- Próbáljuk ki az alapstílusokat (`remark`, `theorem`, `definition`)!

Bővebb funkciókhoz használjuk az alábbi csomagot

```
\usepackage{asmthm}
```

Címkék, kereszthivatkozások

Hozzunk létre hivatkozást tételre, definícióra!

```
\begin{theorem}\label{thm:sample_thm}
Tétel szövege
\end{theorem}
```

A `\ref{thm:sample_thm}` tételben található...

Képek beillesztése

Először a hagyományos úton illesztünk be egy képet. jpg, png, pdf, eps formátumok egyike legyen. Attribútumokat is megadhatunk (`scale`, `width`, `height` etc.).

```
\usepackage{graphicx}
```

```
\includegraphics[attr1=val1, attr2=val2, ..., attrn=valn]{imagename}
```

Floating képek

A float képek törhetetlen objektumok, azaz mindig egy oldalra kerülnek. A *figure* ilyen float objektum. Illesszünk be egyet:

```
\begin{figure}[p]
  \centering
  \includegraphics[width=0.8\textwidth]{image.png}
  \caption{Awesome Image}
  \label{fig:awesome_image}
\end{figure}
```

Módosítsuk az elhelyezést (h,t,p,b,!H)! Hozzunk létre keresztivatkozást!