

[<-- vissza](#)

Tartalomjegyzék

- 1 Class
 - ◆ 1.1 készíts üres osztályt
 - ◆ 1.2 örökítsd az osztályt egy másikban
 - ◆ 1.3 készíts osztályokat
 - ◆ 1.4 egészítsd ki a labirintus beolvasót a with kulcsszó használatával

Class

megoldás

készíts üres osztályt

- változtasd az osztály szint? változókat

```
>>> class A:
...     pass
...
>>> A.v1 = 10
>>> x=A() # létrehozok két példányt
>>> y=A()
>>> x.v1 # példányon belül is elérem az osztály szint? változót
10
>>> x.v1 = 34 # itt viszont létrehozok egy példány szint?t aminek a neve felülírja az osztály szint? változót
>>> y.v1
10
>>> x.v1
34
>>> A.v1
10
>>> A.v1 = 12 # itt az osztályszint? változót változtatjuk
>>> x.v1 # mivel felülírtuk a v1-t az x példányban így ezen már nincs hatása
34
>>> y.v1
12
>>> A.v1
12
```

- példa dinamikus modosításra

```
>>> class A:
...     pass
...
>>> def pow(obj):
...     return obj.base ** obj.exp
...
>>>
>>> x = A()
>>> x.base, x.exp = 5,2
>>> print pow(x)
25
```

örökítsd az osztályt egy másikban

- nézd meg miket érsz él benne, miket tudsz felülírni, mi lesz az eredménye

```
class Fa:
    v1 = 10
    v2 = []

    def add_v2(self, i):
        self.v2 += [i]

x = Fa()
print x.v2
[]
x.add_v2(3)
print x.v2
[3]
x.add_v2(6)
print x.v2
[3, 6]

class AlmaFa(Fa):
    k = 'ato'
    def teki(self, i):
        self.v1 = i

y = AlmaFa()
print x.v1
10
print y.v1
10
y.teki(4)
print y.v1
4
print x.v1
10
Fa.v1 = 9
print x.v1
9
print y.v1
4
print AlmaFa.v1
9
print x.k
AttributeError: Fa instance has no attribute 'k'
print y.v2
[]
```

készíts osztályokat

- Jegyzetomb - névvel ami a jegyzeteket tárolja
- Jegyzet - a jegyzetek amik szöveget tárolják
- Írd felül a konstruktorukat
 - ◆ a jegyzetet a tarolni kívánt szöveggel paraméterezzük
 - ◆ a jegyzetömböt az els? jegyzet szövegével paraméterezzük
- csináld meg, hogy a jegyzetömb __len__ operátora a jegyzetömbben lévő jegyzetek számát adja vissza
- csináld meg, hogy a jegyzetömb __getitem__ operátora a jegyzetömbben az adott index? jegyzetet adja vissza

Informatika2-2012/Gyakorlat10

- csináld meg, hogy a jegyzetömb `__add__` operátora jegyzet esetén hozzáadja a jegyzetet, jegyzetömb esetén meg az abban lévő? elemeket
- csináld meg, hogy a jegyzetömb `create_gen()` függvénye egy a jegyzeteken végigfutó generátort adjon vissza
- csináld meg, hogy a jegyzetömb `__iter__` operátora egy a jegyzeteken végigfutó iterátort adjon vissza
- stb. ha találsz értelmes operátort még azt is módosíthatod, pl. `__str__`, `__repr__`, `__call__`

egészítsd ki a labirintus beolvasót a `with` kulcsszó használatával

[<-- vissza](#)