

## Tartalomjegyzék

- 1 Elmélet
  - ◆ 1.1 Google Drive
  - ◆ 1.2 Ismétlés
  - ◆ 1.3 File I/O, argumentumok
- 2 Feladatok
  - ◆ 2.1 Mátrixok, 2 dimenziós tömbök
  - ◆ 2.2 File I/O
    - ◇ 2.2.1 Mátrixok
    - ◇ 2.2.2 Gyakoriság, hisztogram

## Elmélet

### Google Drive

[https://docs.google.com/document/d/1k8hpm1o9429d-Gs\\_OFAJMtkUWACGdYxvr0baZCnq6b8/edit](https://docs.google.com/document/d/1k8hpm1o9429d-Gs_OFAJMtkUWACGdYxvr0baZCnq6b8/edit)

### Ismétlés

- Dinamikus memória kezelés::

```
#include<stdlib.h>
...
int i;           // ciklusváltozónak
int m;           // ebbe olvassuk be a tömb méretét
scanf("%d", &m);
int *vec = (int *)malloc(m * sizeof(int)); // itt foglaljuk le a memóriát a tömbnek
...
for(i=0; i<M; i++){
    vec[i]=i*i;    // majd feltöltjük a tömböt az indexek négyzetével
}
...
```

### File I/O, argumentumok

- El?adásjegyzet: File I/O
- fopen-el nyitunk meg file-t, fclose-al zárjuk be, FILE\* segítségével dolgozunk rajta.
- Ugyanúgy írhatunk file-ba mintha printf-el tennénk csak fprintf-el kell és meg kell adni a file pointerét.
- Ugyanúgy olvashatunk file-ból mintha a terminálból, a felhasználótól olvasnánk be, csak fscanf-el és meg kell adni a file pointerét.
- Karakter tömbökbe olvashatunk a %s-el, ekkor az fscanf az első whitespace karakterig olvas (space, újsor, tab...)
- Egy további példa:

```
#include<stdio.h>

int main(void){
```

```

int i;
int z;
char s[100];
FILE* fp;           // Letrehozzuk a file pointerunket
fp = fopen("test.txt", "w"); // Megnyitjuk a test.txt-t irasra

for(i = 0; i < 10; i++){
    fprintf(fp, "%d\n", i * i); // Negyzetszamokat irunk a file-ba
}
fprintf(fp, "Most irunk a file-ba.\n");
// Csak ugy irtunk valami szoveget a file-ba
fclose(fp); // Bezarjuk a file-t

fp = fopen("test.txt", "r"); // Ujra megnyitjuk, de olvasasra

for(i = 0; i < 10; i++){
    fscanf(fp, "%d", &z); // Kiolvasunk a file-bol egy int-et
    printf("%d, ", z); // Kiirjuk a kepernyore amit kiolvastunk
}
fscanf(fp, "%s", s); // Kiolvasunk egy szot a file-bol
printf("%s", s); // Majd ezt ki is irjuk
fclose(fp); // Bezarjuk a file-t

return 0;
}

```

- Argumentumokról: [el?adásjegyzet](#)

## Feladatok

### Mátrixok, 2 dimenziós tömbök

- Írj függvényt, mely dinamikusan lefoglal egy mátrixnak megfelel? helyet a memóriában.
- Írj függvényt, mely kiírja egy 2 dimenziós, dinamikusan lefoglalt mátrix elemeit a képerny?re.
- Dinamikus memóriafoglalással számold ki egy mátrix transzponáltját és négyzetét is.
- Írj függvényt, mely összead / kivon egymásból / összeszoroz 2 mátrixot.
- Megoldásaidat példákkal szemléltesd.

### File I/O

#### Mátrixok

- Írj függvényt, mely file-ból beolvas a fenti függvényekkel használható mátrixot.
- Írj függvényt, mely file-ba ír egy megadott mártixot, használd az el?z? feladat kódjait.

### Gyakoriság, hisztogram

- Írj függvényt, mely megszámolja egy egész számokból álló dinamikusan tömb elemeinek a gyakoriságát.
- A függvény paraméterként kapja meg a vizsgált tömböt. Feltételezzük, hogy a tömbben N=20-nál kisebb, vagy egyenl? értékek szerepelnek (miért van erre szükség?)
- Oldjuk meg a feladatot tetsz?leges N-re.
- Írj függvényt, mely az adatokat file-ból olvassa be.