

## Feladatok

Minden feladathoz nyiss új projektet IDE-ben vagy írd új file-ba ha parancssorból dolgozol!

**Mostantól .cpp kiterjesztésű file-okban dolgozzunk!**

### Tarolo

Írjunk Tarolo osztályt, ami adott típusu elemekből tud adott max mennyiséget tarolni. Ezt template-el oldjuk meg:

```
template<class T, int n>
class Tarolo {
...

```

- Legyen append-je, ami új elemet rak bele.
- Legyen operator[]-a, ami adott indexu elemet ad vissza (megoldhatjuk azt is, hogy bal értékként is működjön).

### RendezettTarolo

Szarmaztassunk le egy RendezettTarolo-t a Tarolo-ból, ami rendezetten tarolja az elemeket.

- Ehhez megkövetelhetjük, hogy a típusnak legyen operator< vagy operator>-a.

Ezek működjenek:

```
int main(void) {
    RendezettTarolo<int, 50> rt1;
    RendezettTarolo<float, 100> rt2;
    rt1.append(5);
    rt1.append(6);
    rt1.append(1);
    rt2.append(1.5);
    rt2.append(5.3);
    rt2.append(3.1);
    return 0;
}
```