

# Tartalomjegyzék

- 1 Megoldások
  - ◆ 1.1 1. Feltételes print
  - ◆ 1.2 2. For ciklus
  - ◆ 1.3 3. Do/while ciklusok

## Megoldások

Csak azoknak a feladatoknak lesznek itt a megoldásai amiket megbeszéltünk gyakorlaton. A többi feladat tökéletes ZH-ra gyakorlásnak!

### 1. Feltételes print

```
#include<stdio.h>

int main(void) {
    /* x és y változók deklarálása, értékadás */
    int x; // lehetne int x = 5; is
    int y; // az változo definicio lenne
    x = 5;
    y = 2;

    printf("X erteke: %d\n", x); // kiirjuk a változok értéket
    printf("Y erteke: %d\n", y);

    printf("\n"); // ez csak egy ures uj sor

    /* egy feltételes utasítással (if, else if, else) érd el hogy mindig igaz állítás kerüljön a kép
    if (x > y) { // sima feltétel
        printf("%d nagyobb mint %d!\n", x, y);
    } else if (x < y) { // nincs elif, else if-et kell használni
        printf("%d nagyobb mint %d!\n", y, x);
    } else {
        printf("%d ugyanannyi mint %d!\n", x, x);
    }

    return 0;
}
```

### Beolvasással:

```
#include<stdio.h>

int main(void) {
    /* x és y változók deklarálása, értékadás */
    int x; // lehetne int x = 5; is
    int y; // az változo definicio lenne

    printf("Add meg x értékét: ");
    scanf("%d", &x);
    printf("Add meg y értékét: ");
    scanf("%d", &y);
}
```

## Informatika3-2024/Megoldasok1

```
printf("X erteke: %d\n", x); // kiirjuk a valtozok ertekeit
printf("Y erteke: %d\n", y);

printf("\n"); // ez csak egy ures uj sor

/* egy felteteles utasitással (if, else if, else) erd el hogy mindig igaz allitas keruljon a kep
if (x > y) { // sima feltetel
    printf("%d nagyobb mint %d!\n", x, y);
} else if (x < y) { // nincs elif, else if-et kell hasznalni
    printf("%d nagyobb mint %d!\n", y, x);
} else {
    printf("%d ugyanannyi mint %d!\n", x, x);
}

return 0;
}
```

### 2. For ciklus

```
#include<stdio.h>

int main(void) {
    /* deklaraciok es ertekadasok */
    int i; // eleg csak deklaralni, mert a ciklusban ugyis adunk neki kezdo ertekeit

    for (i = 1; i <= 100; i++) { // az is jo megoldas, ha 2-tol megyunk 2-esevel
        if (i % 2 == 0) { // abban az esetben feltetel nem kell
            printf("%d\n", i); // hanem az i++ helyett i += 2
        }
    }
    return 0;
}
```

### 3. Do / while ciklusok

```
#include<stdio.h>

int main(void) {
    int x; // ebbe olvassuk be a szamokat
    float s = 0; // ebben taroljuk majd a szamok osszeget
    int n = 0; // ebben szamoljuk hany szamot lattunk mar

    scanf("%d", &x);
    while(x != 0) {
        s += x;
        n++;
        scanf("%d", &x); // minden ciklus vegen uj szamot olvasunk be
    }
    printf("%f\n", s / n); // %f-el tudunk float-okat kiirni
    // float / int osztas float-ot eredmenyez
    // de pl int / int osztas int-et
    // probaljatok ki mi tortenne,
    // ha az s valtozo float helyett int lenne

    return 0;
}
```