

Tartalomjegyzék

- 1 Fontos
- 2 Előző gyakorlól maradt feladatok
 - ◆ 2.1 Form elküldése
 - ◆ 2.2 Adatok fogadása
- 3 Új feladatok
 - ◆ 3.1 Beléptető rendszer
 - ◆ 3.2 Integrálás az eddigi rendszerbe

Fontos

Ne felejtsetek el, hogy a Grizzly működéséhez az előző gyakorlaton hozzáadott library-eket ismét hozzá kell venni a projectetekhez. Feltéve, hogy új projectben dolgoztok.

Előző gyakorlól maradt feladatok

Form elküldése

Az előző gyakorlaton megtanultuk hogyan néznek ki a formok. Ezt használva csináljatok egy egyszerű regisztráló oldalt *RegistrationPage* névvel.

- Legyen egy gomb amit megnyomva továbbküldi az adatokat a **regcheck** oldalra. (a form *action* tulajdonsága legyen **regcheckre** állítva, valamint a formon belül legyen egy `<button type="http://wiki.math.bme.hu/submit" http://wiki.math.bme.hu>`
- Ne felejtsetek el a Mainben hozzáadni a webszerver oldalaihoz ezt az osztályt.

Adatok fogadása

Az előző oldallal elküldjük az adatokat a *regcheck* oldalra. Most ezt az oldalt kellene úgy megírni, hogy attól függően milyen adatokat kap, kiírja, hogy sikeres regisztráció, vagy kiírja, hogy nem egyezik a két jelszó.

- Használjátok a `request.getParameter("http://wiki.math.bme.hu/parameterNeve" http://wiki.math.bme.hu)` metódust az előző oldalon elküldött paraméterek értékének a lekérésére.
- Ne felejtsetek el, hogy Stringeket is az *equals* metódussal kell összehasonlítani.
- Esetleg visszajelzésként, ha sikeres a regisztrálás, akkor a beküldött adatokat *System.out*al írjuk ki a konzolra.

Új feladatok

Beléptető rendszer

Írjatok egy egyszerű rendszert, amivel be lehet lépni az oldalra, és ha már egyszer beléptetek, akkor megjegyzi és nem kell (valameddig) újra belépni). Sütikkel oldjátok meg.

- Elég ha csak egy user és pass működik, csak tesztelés céljából.

Gyakorlat9

- A főoldalon kelljen belépni, és ha sikeres volt a belépés, akkor adjon egy sütit. Ezt a sütit ellenőrizze mindig amikor a főoldalra érkezünk. Ha van süti ne kelljen bejelentkezni.

Integrálás az eddigi rendszerbe

Ha ezekkel megvagyunk akkor próbáljuk meg a korábban megírt Facebook osztályokkal összekapcsolni a webszerverünket. Szóval a regisztrációs oldal tényleg regisztráljon egy embert a Facebookos adatszerkezetbe.

Ha ez is megvan, akkor írjunk egy bejelentkező oldalt, ahol a Facebook bejelentkezését használva megpróbálhatunk belépni regisztrált felhasználóval.

Sajna most még csak addig élnek a felhasználók amíg újra nem indítjuk a szerveret, de a későbbiekben adatbázisban tároljuk majd őket így megmaradnak majd.