

Informatika1-2009/tikzkövetelmény

A ZH-ban várható olyan feladat is, hogy

- le kell rajzolni egy TikZ kód eredményét,
- illetve egy (a gyakorlaton vett ábrához hasonló) rajzhoz az ?t generáló kódot kell leírni.

- TikZ-s fájlt milyen formátumba tudjuk fordítani, hogy az ábrára írt szövegek is megmaradjanak?
- vonal húzása, cycle parancs, nyilak rajzolása
- színezés (vonal színezése, közbezárt terület színezése, színekb?l elegend?ek az alapszínek: red, blue, green, gray, black, white, nem kell definiálni új színt), szaggatott vonal húzása
- vastagságok (thick, thin, very thick, ultra thick)
- kör, körív rajzolása, körív összekapcsolása vonalakkal
- node, keretezés körrel, téglalappal, szöveg elhelyezése az adott koordináta körül (mind a 8 irányban, pl. below left), koordináták elnevezése, kés?bbi felhasználásuk
- szöveg elhelyezése az el?z? szakaszhoz képes: pos, sloped
- ábra beillesztésének módja, kiemelt (nem szövegközi) képlet beillesztése