

Tartalomjegyzék

- 1 Ismétlés az előadásról
- 2 Lista és tuple alapok
- 3 Vezérlési szerkezetek (if, for, while)
- 4 Listák kezelése
- 5 Szótárak kezelése
- 6 Összetettebb feladatok
 - ♦ 6.1 Tökéletes számok
 - ♦ 6.2 A $3n+1$ probléma

Ismétlés az előadásról

- Egyszerű adattípusok: None, int, long, float, complex
- Összetett adattípusok: str, list, tuple, set, dict
- Lista műveletek: [], [:], len(), range()
- Tuple elemei változtathatatlanok
- Halmaz: .remove(), in
- Szótár: [], in, .keys(), .values()
- type függvény
- Feltételes utasítás: if, elif, else
- While ciklus
- For ciklus
- 2. előadás

Lista és tuple alapok

1. Adj meg egy legalább 5 elemű, egész számokat tartalmazó listát, és rendeld az *L* változóhoz!
2. Írnod ki a lista második elemét!
3. Írnod ki a lista második, harmadik, és negyedik eleméből álló részlistát (használd a kettőspontot a szögletes zárójelen belül)!
4. Írnod ki a lista első 3 elemét!
5. Írnod ki a lista utolsó elemét (negatív index)!
6. Fűzz a lista végére egy új elemet, értéke legyen ugyanaz, mint az első elem! (*append()*)
7. Keresd meg hogy egy elem hányadik indexen szerepel a listában! (*index()*)
8. Számold meg, hányszor szerepel az első elem a listában! (*count()*)
9. Mennyi a listában szereplő számok összege? (*sum()*)
10. Rendezd a listát növekvő sorrendbe! (*sort()*)
11. Fűzd össze az *L* listát az [1,2,3] listával! (használd a + operátort)
12. Készíts listát (*A* néven) az "http://wiki.math.bme.huabarakadabra"http://wiki.math.bme.hu stringből! (*list()*)
13. Készíts stringet az *A* listából! (*str()*)
14. Készíts tuple-t *T* néven az *A* listából, majd írd ki az utolsó elemét!
15. Változtasd meg a *T* első elemét!

Vezérlési szerkezetek (if, for, while)

- Egészítsd ki a függvényt, hogy ha az első paraméter kisebb mint a második, akkor azt a karakterláncot adja vissza, hogy "http://wiki.math.bme.hukisebb"http://wiki.math.bme.hu, ha nagyobb, akkor azt, hogy "http://wiki.math.bme.hunagyobb"http://wiki.math.bme.hu és ha egyenlő akkor "http://wiki.math.bme.huegyenlo"http://wiki.math.bme.hu-t!

```
<!-- hasonlit(a, b):
if a < b:
    <!-- "http://wiki.math.bme.hukisebb"http://wiki.math.bme.hu
elif a > b:
    <!-- "http://wiki.math.bme.hunagyobb"http://wiki.math.bme.hu
-->:
    <!-- "http://wiki.math.bme.huegyenlo"http://wiki.math.bme.hu
```

- Definiálj egy Sage függvényt *elojel* néven, amelynek egy bemenete van (a), és a "http://wiki.math.bme.hupozitiv"http://wiki.math.bme.hu karakterláncot (vagyis stringet) írja ki ha a kapott paraméter pozitív, "http://wiki.math.bme.hunegativ"http://wiki.math.bme.hu-at ad vissza ha a szám negatív, és "http://wiki.math.bme.hunulla"http://wiki.math.bme.hu-ta ad ha nulla volt a paraméter értéke.
- Írj egy Sage függvényt *primek_szama* néven, amely bemenetként kap egy számot (n) és visszaadja az n -nél kisebb prímek darabszámát! (Segítség: a range függvényt, és for ciklust használj)
- Írj egy függvényt *elso_primek* néven, amely bemenetként kap egy számot (n) és kiírja az első n prímszámot! (Segítség: itt egyszerűbb ha while ciklust használj)

Listák kezelése

- Egészítsd ki a kódot, hogy a függvény az első paraméterként kapott listának csak minden n -edik elemeiből álló listát adja vissza, ahol n a második paraméter!

```
def kivalaszt(l, n):
    l2 = []
    hossz = <!--
    <!-- e in range(n, hossz, n):
        l2.<!--(l[e])
    return <!--
```

- Ezek után lássuk be, hogy a fenti függvény azonos kimenetet ad mint a következő (ebben a feladatban csak végig kell gondolni a következő függvényt):

```
def kivalaszt2(l, n):
    l2 = []
    i = n
    while i < len(l):
        l2.append(l[i])
        i += n # ez ekvivalens a következővel i = i + n
    return l2
```

- Írj függvényt *sokszorozzo* néven, amely bemenetként kap egy számot (n) és még egy paramétert, a -t (ennek a típusa bármi lehet). A függvény adjon vissza egy listát, amiben n -szer szerepel az a értéke. Például: *sokszorozzo(3, "http://wiki.math.bme.hubla"http://wiki.math.bme.hu)* kimenete ["http://wiki.math.bme.hubla"http://wiki.math.bme.hu, "http://wiki.math.bme.hubla"http://wiki.math.bme.hu, "http://wiki.math.bme.hubla"http://wiki.math.bme.hu] legyen.

- Írj függvényt *reszlista* néven, amely bemenetként kap egy listát, és a függvény kimenete az a részlistája legyen az eredetinek, amely a két első 0 közötti elemekből áll. Ha nincs a bemeneti listában legalább 2 nulla, akkor legyen a kimenet az üres lista.
Például *reszlista(1, 4, 0, 3, 5, 6, 3, 0, 23, 5, 0, 1, 0, 4)* eredménye legyen *[3, 5, 6, 3]*
- Írj Sage függvényt amely megfordít egy bemenetként kapott listát!

Szótárak kezelése

- Legyen egy *gyumolcs_arak* nevű szótárunk, a következő kulcs-érték párokkal:

'alma': 150
'szilva': 190
'ananász': 450
'banán': 300

- És legyen egy másik, *vasarlas* nevű szótár, amely azt tárolja, miből mennyit vettünk:

'banán': 0.6
'alma': 1.5
'ananász': 2

- Írj Sage függvényt (legyen a neve *ar_szamolo*), amely megkapja a fenti két szótárat (első paramétere legyen az árakat tartalmazó), és kiszámolja, hogy mennyit kell fizetnünk a gyümölcsökért!

Összetettebb feladatok

Tökéletes számok

- Írj függvényt, amely egy *a* számról eldönti, hogy az tökéletes szám-e (megegyezik a nála kisebb osztóinak az összegével, pl: 6, 28).
- Írj függvényt, amely 1-től *n*-ig összegyűjti és egy listában visszaadja a talált tökéletes számokat!

A $3n+1$ probléma

A híres $3x+1$ probléma (Collatz-sejtés) : végy egy számot, ha páratlan, szorozd meg 3-mal és adj hozzá 1-et, ha páros, oszd el 2-vel. Az az állítás, hogy így bármilyen pozitív egész számból indulva előbb-utóbb eljutunk 1-ig.

Írj Sage függvényt, amely *x*-et kap bemenetként, és sorban kiírja a lépéseket 1-ig!