A 3. ZH anyaga az el?adásokon és gyakorlatokon elhangzott anyag a HTML/CSS/LaTeX témákból.

HTML

A következõ html tageket kell részletesen ismerni:

- szerkezeti: html, head, body, title
- formázási: h1, h2, h3, p, br
- tartalom: a, img (ezekbe beletartozik az src és href)
- csoportosítás: div, span
- listák: ol, ul, li, dl, dt, dd
- táblázat: table, tr, th, td

A html kód szerkezetét ismerni kell, miket kell a *head*be, miket a *body*-ba írni, hogyan kell táblázatot, listákat csinálni, stb.

Ismerni kell továbbá, hogy mik a speciális jelentésû karakterek html-ben, a html kódjukat nem kell ismerni.

Nagyon ajánlott gyakorolni a ZH-ra, a gyakorlatok alatt kéznél volt az elõadás és a gyakvezér, a ZH-n nem lesz. Jó gyakorlás például, ha megnyitjátok az oldalatokat és megpróbáljátok leírni néhány részének a html kódját.

CSS

Milyen módokon lehet css kódot csatolni a html kódunkhoz. Ezek közül a külsõ stílusfile parancsát nem kell ismerni, de tudni kell hova kellene írni és érteni kell mit csinál.

Csoportosítás módja: *id*, *class*

Általános css szintaxis, ebbe beleértve azt is hogyan kell egy id-vel ellátott html taget formázni, ugyanez class-al ellátottra, valamint hogyan kell általásnosan egy *p* taget formázni például.

A következõ css parancsokat kell ismerni (a hozzájuk tartozó értékekkel együtt):

- font: font-size, font-weight, font-style
- border: border-color, border-width, border-style (elég a none és solid ismerete)
- egyéb: text-align, color, background, text-decoration (elég a none, és underline ismerete)

Továbbá ismerni kell hogyan kell a linkeket formázni, ebbe beleértve, hogy hogyan kell pl csak a meglátogatott linkeknek új színt adni. (link, visited, hover, active).

LaTeX

A LaTeX puska a ZH-n használható! innen letölthet?

Egy LaTeX-dokumentum szerkezete:

- dokumentumosztályok
- preambulum, parancs és deklaráció, környezet,
- a bels? kód, az input kód (latin2, utf8) és a nyelv megadása a preambulumban
- felismerés szintjén: melyik csomag miért felel?s

Input

- karakterek, repül? ékezetek, speciális karakterek,
- ligatúrák és ligatúraszer?en kezelt karakterek
- üres helyek szerepe a forrásállományban, új bekezdés
- 10 spec jelentés? karakter, és ezek megjelenítése

A dokumentum tartalmi szerkesztésének parancsai:

- f?cím, tartalomjegyzék, kivonat, a címrendszer és szintszámai (fejezet, szakasz, alszakasz...), secnumdepth beállítása
- hivatkozás a címrendszer elemeire (pl. szakaszra), képletre, ábrára, tételre, oldalszámra (ugyanez magyar szövegben is)
- kiemelés: \emph, \footnote,...
- táblázat (igazítás, függ?leges és vízszintes vonalak),
- felsorolás, számozott lista, leíró lista
- kép beillesztése, figure környezet (\centering, \caption, figure igazítása, subfigure),
- bibliográfia létrehozása: thebibliography
- Tárgymutató készítése: \makeindex, \index, \input{file.ind}

Vizuális szerkesztéssel kapcsolatos parancsok:

- méretek: \tiny \scriptsize \footnotesize \small \normalsize \large \Large \LARGE \huge \Huge
- sortörések, \newpage
- helyek: \hspace, \vspace, \smallskip, \midskip, \bigskip
- verbatim: \verb, verbatim környezet

Matematikai tartalom szedése

- szövegközi képlet, egysoros kiemelt képlet, egysoros kiemelt sorszámozott képlet
- egysoros képlet törése (split)
- többsoros kiemelt képlet (gather, align,...), ezek csillagos változatai
- többsoros részformula (gathered, aligned,...)
- részsorszámozás (subequation)
- matematikai félkövér, blackboard bold, a bm csomag minden jel kövérítésére
- görög, gót, héber ábécé bet?i, matematikai ékezetek,
- m?veleti jel
- operátorok, függvények (ilyenek definiálása!)
- relációjelek, és ilyenek definiálása,
- zárójelek, méretük igazítása
- esetszétválasztás
- mátrixok szedése (array, és az amsmath matrix, bmatrix... környezetei)
- \text
- tételszer? környezetek, közös sorszámozás, a sorszámozásnak a címrendszerhez (fejezetezéshez) való igazítása, bizonyítás környezet

A LaTeX saját grafikája (TikZ)

- vonal húzása, nyíl, cycle parancs,
- színezés (vonal színezése, közbezárt terület színezése, színekb?l elegend?ek az alapszínek: red, blue, green, gray, black, white, nem kell definiálni új színt), szaggatott vonal húzása
- vastagságok (thick, thin, very thick, ultra thick)
- kör, körív rajzolása, körív összekapcsolása vonalakkal

- node, keretezés körrel, téglalappal, szöveg elhelyezése az adott koordináta körül (mind a 8 irányban, pl. below left),
- koordináták elnevezése, kés?bbi felhasználásuk
- szöveg elhelyezése az el?z? szakaszhoz képest: pos, sloped
- ábra beillesztésének módja

A ZH-ban várható olyan feladat is, hogy

- le kell írni/rajzolni egy LaTeX-kód eredményét,
- meg kell adni egy adott kimenetet generáló kódot,
- ki kell találni, mi a hiba egy adott kódban,
- meg kell magyarázni egy fogalmat.