

Előző gyakorlat - Fel - Következő gyakorlat

Tartalomjegyzék

- 1 TikZ (rajzolás latex-ben)
 - ◆ 1.1 Feladatok
 - ◇ 1.1.1 Háromszög
 - ◇ 1.1.2 Függvényre rajzolás
 - ◇ 1.1.3 Folyam (bónusz)
 - ◇ 1.1.4 Ház (bónusz)

TikZ (rajzolás latex-ben)

TikZ ist kein Zeichenprogramm

Áttekintés: [TikZ-eloadas.pdf](#)

Segítség: <https://www.ctan.org/pkg/pgf>

Feladatok

Egy kis tanács: ne felejtsük el a TikZ parancsok végére a pontosvesszőt, ez egy tipikus hibaforrás!

Háromszög

Készítsünk egy szép ábrát egy háromszögről lépésről lépésre: [haromszog.pdf](#)

Függvényre rajzolás

Készítsük el ezt az ábrát: [fuggv2.pdf](#) ennek a segítségével: [fugg.pdf](#). Ehhez használjuk TikZ-n belül az **\includegraphics** parancsot majd, hogy könnyebben tudjuk beírni, hogy hova kell a nyilat rakni használjuk a következő TikZ parancsot:

```
\draw[help lines] (-5,-5) grid (5,5);
```

Ezt az includegraphics után csináljuk (különben a grafika eltakarja a rácsokat).

Folyam (bónusz)

Reprodukáljátok a következő ábrát (körülbelül): [folyam.pdf](#)

Ház (bónusz)

- Rajzoljunk egy házat Tikzvel! (Elég úgy ahogy egy óvodás rajzolná.)
 - ◆ Kezdjük csak azzal, hogy rajzolunk egy négyzetet.
 - ◆ Majd rajzoljunk a négyzet fölé egy szabályos háromszöget. Használjátok az \sqrt{x} függvényt!
- Vastagítsuk meg a vonalait, ügyeljünk arra, hogy az utolsó sarok is szép legyen.
- Legyen kiszínezve a háznak legalább a teteje.
- Szépítsük ahogy jónak látjuk, esetleg egy kémény? Vagy Ablak? Garázs?

El?z? gyakorlat - Fel - Következ? gyakorlat