

Tartalomjegyzék

- 1 TexMaker
- 2 LaTeX gyakorlás
- 3 Matek környezetek
- 4 Mátrixok, táblázatok
- 5 Tételek, definíciók
- 6 Címkék, kereszthivatkozások
- 7 Képek beillesztése
- 8 Floating képek

TexMaker

- Használhatók fejlesztői környezetet is a latex fájlok írásához. A TexMaker egy platformfüggetlen fejlesztői környezet, az intézeti gépeken is van. Ebben fordítani az F1 billentyűvel lehet.
- Nyissátok meg benne a múlt gyakorlaton készített tex file-t. (Vagy lehet újat is kezdeni a múlt heti gyakorlat mintája alapján.) Próbáljátok meg lefordítani az F1 billentyűvel.
- Ha eddig minden ment hiba nélkül, akkor tegyetek egy-két hibát a szövegbe, fordítsátok le, nézzétek meg a hibaüzenetet! (TexMaker alul írja pirossal.)

LaTeX gyakorlás

- Próbáljunk ki ékezetes betűket (repülő ékezettel) és ligatúrákat, valamint kommenteljünk a fájlba! Adjunk meg szerzőt és címet, használjuk a \maketitle parancsot!
- Próbáljunk ki minél több fontot (textt, textsf, uppercase, textbf, textit, emph, textsl, etc.)! Változtassuk meg a betűk méretét: tiny, normalsize, large etc.!
- Csináljunk többféle listát (enumerate, itemize, description, nested)! Változtassunk meg a listaelem-jelölő karaktert!

Matek környezetek

- Segítség: Móra Péter jegyzete
- Többféle környezet, inline és displaystyle
- Törtkifejezések, gyökjelek, függvények, kis- és nagy operátorok, alsó- és felső index. Zárójelek szedése (\left és \right)
- Egyenlet beillesztése (equation, eqnarray, align)

Mátrixok, táblázatok

- Készítsünk táblázatot a tabular környezettel. Próbáljuk ki jobbra/balra/közpéire igazítva a szöveget! Használjuk a \hline és \vline parancsokat!
- Hasonlóan, csináljunk 3x3-as mátrixot, különböző zárójelekkel! Illesszünk be nxn-es mátrixot is!

Tételek, definíciók

Létrehozhatunk tételszerű környezetet. Ahhoz, hogy használjuk, a preambulumhoz hozzáadjuk a következőt.

```
\newtheorem{mydef}{Definition}
```

- Hozzunk létre tételkörnyezetet!
- Próbáljuk ki az alapstílusokat (remark, theorem, definition)!

B?vebb funkciókhoz használjuk az alábbi csomagot

```
\usepackage{asmtthm}
```

Címkék, kereszthivatkozások

Hozzunk létre hivatkozást tételre, definícióra!

```
\begin{theorem}\label{thm:sample_thm}
Tétel szövege
\end{theorem}
```

A `\ref{thm:sample_thm}` tételben található...

Képek beillesztése

El?ször a hagyományos úton illesztünk be egy képet. jpg, png, pdf, eps formátumok egyike legyen. Attribútumokat is megadhatunk (scale, width, height etc.).

```
\usepackage{graphicx}

\includegraphics[attr1=val1, attr2=val2, ..., attrn=valn]{imagename}
```

Floating képek

A float képek törhetetlen objektumok, azaz mindig egy oldalra kerülnek. A *figure* ilyen float objektum. Illesszünk be egyet:

```
\begin{figure}[p]
\centering
\includegraphics[width=0.8\textwidth]{image.png}
\caption{Awesome Image}
\label{fig:awesome_image}
\end{figure}
```

Módosítsuk az elhelyezést (h,t,p,b,!,H)! Hozzunk létre kereszthivatkozást!