

[<-- vissza](#)

Tartalomjegyzék

- [1 megoldás](#)
- [2 labirintus modul](#)
- [3 csomagok](#)
- [4 fájlkezelés](#)

megoldás

[fájlból olvasás labirintus egér algoritmus](#)

labirintus modul

Csinálj modult amiben definiálsz egy labirintust, majd két függvényt. Az egyik függvénnyel a labirintusban való lépegetést valósítod meg, a másikkal alap helyzetbe állíthatod a labirintust. A lépegetésnél egy számot vár ami az irányt jelzi, és az aktuális pozícióval és a lehetséges továbbhaladási irányokkal tér vissza.

Továbbá old meg azt is, hogy ha importálják a modult ne történjen semmi, de ha futtatják akkor rajzolja ki a labirintust.

A labirintus programbeli reprezentálását rátok bízom, de egy egyszer? megoldás, ha egy pozíció vagy fal vagy út és még tartalmazza a lehetséges irányokat. Mondjuk egy [0,[0010]] formában.

csomagok

Csinálj csomagot ami flabirinth névvel tartalmaz két alcsomagot a common és a lab-ot. Utóbbiba tegyük be a már létrehozott labirintus modult.

Csináljunk egy egyszer? lépeget?t, ami random választ a lehet?ségekb?l és lépeget a labban a beimportált csomag labirintus moduljával.

```
>>> import random
>>> random.choice([1,2,3])
2
```

fájlkezelés

Oldjuk meg, hogy a labirintus init során lehessen megadni, hogy melyik labirintust használjuk. Az indítási könyvtárban lévő .laby kiterjesztés? fájlok nevét add írd ki, és számozd. A kiválasztott file - ban definiált labirintust töltsd be a programba és indítsd a már megírt random lépegetést.

```
whi = int(raw_input ("Melyik lab legyen?\n"))

# file nevek es konyvtarak
import os

for filename in os.listdir("."):
    print filename

# egy az alkonyvtarakat is bejaro
#for dirname, dirnames, filenames in os.walk('.'):

```

Informatika2-2012/Gyakorlat09

```
# for filename in filenames:  
#     print os.path.join(dirname, filename)
```

<-- vissza