

[<-- vissza](#)

Gráf osztály

Készíts egy gráfot reprezentáló osztályt amin valósítsd meg a Dijkstra algoritmust.

Az osztályt úgy készítsd fel, hogy egy tuple-vel lehessen alap helyzetbe állítani. A tuple a következő képen épül fel:

```
((1, 2, 3), (5, 1, 3)), ((2, 3), (3, 1)), ((3,), (1,))
```

- minden eleme egy csúcspontot ír le
- a csúcspont leírása tartalmaz két tuple-t, az első az adott pontból a megnevezett pontba mutató él létét jelöli, a második tuple pedig az él súlyát.

Az hogy a gráf osztályban hogy és mint kezeld a gráfot rád bízom.

A `solve(start_index)` függvény visszaadja a `start_index` ponttal jelzett helyből a legrövidebb utat minden más pontba. Visszatérése `solve(0)` esetén:

```
((1, 5, ()), (2, 1, ()), (3, 2, (2)))
```

tartalmazza a pontokat amiket elérünk, első eleme a pont indexe, második az út hossza, harmadik a kezdet és a vég közötti köztes pontok tuple-ja

[<-- vissza](#)