

Tartalomjegyzék

- 1 Aktuális információk
- 2 Tárgykövetelmények (BMETE91AM25)
- 3 Ajánlott irodalom, linkek
- 4 Előadás
- 5 Gyakorlatok
- 6 ZHk
- 7 KisZHk
- 8 Házi feladatok és labor feladatok
 - ◆ 8.1 Szabályok
 - ◆ 8.2 CloudCoder használata
 - ◇ 8.2.1 Jelszóváltoztatás
 - ◇ 8.2.2 Feladat beadás

Aktuális információk

- Eredmények
- **Pót ZH-ra el lehet jönni javító célzattal, de akkor lehet rontani is! De legfeljebb 10 pontosra lehet lerontani ha már megvolt.**
- **Második ZH eredmények fenn vannak a táblázatban!**
- **Tettem fel hivatalos megoldást a 12. laborig és a 11. HF-ig**
- Felkerült a 2. MintaZH
- Pót előadás a 2. ZH ideje alatti helyett: Április 27., 16:15-17:00, H405a

Tárgykövetelmények (BMETE91AM25)

Eladó: Wettl Ferenc, **Gyakorlatvezető:** Eisenberger András ([email](#)), Kovács Kristóf

Jelenléti követelmények: A legalább elégséges félévközi jegy megszerzésének szükséges feltétele legalább 10 laborgyakorlaton való részvétel, melyet a gyakorlat eleji kis zárthelyikkel ellenőrzünk. Egy laborgyakorlatról való hiányzás kivételes esetben valamely párhuzamosan meghirdetett megfelelő gyakorlaton való igazolt részvétellel pótolható.

Félévközi számonkérések:

- **1. ZH időpontja és helyszíne: 9.hét, Április 8., 12:15 - 13:00 E1C**
- **2. ZH időpontja és helyszíne: 13.hét, Május 6., 13:15 - 14:00 E1C**
- **pót ZH időpontja és helyszíne: 14.hét, Május 13., 12:15 - 13:00 H607**
- **pótpót ZH elmarad, mert nincs olyan akinek egy ZHn múlik hogy meglegyen a tárgy**
- **2 db 25 pontos zárthelyi dolgozat**
 - ◆ 1. zh: 8. hét; pótlás: 14. hét, témája: Python programozási nyelv
 - ◆ 2. zh: 13. hét; pótlás: 14. hét, témája: C programozási nyelv

13 db 5 pontos programozási feladat megoldása.

12 db 1 pontos röpdolgozat megoldása.

A félév végi osztályzat kialakítása: Az elégtelentől különböz? félévközi jegy elérésének feltétele ? a jelenléti követelmények teljesítésén túl ?, hogy a zárthelyi dolgozatok elérjék a **10 pontot**, a **8 legjobb** programozási feladat mindegyike **legalább 2 pont** legyen, a röpdolgozatokból **legalább 4** pont. Ekkor a félévközi jegy a zárthelyik (beleértve a kiszárthelyik) és a 8 legjobb programozási feladat összpontszáma alapján az alábbi módon adódik:

- 38 ponttól elégséges (2)
- 55 ponttól közepes (3)
- 70 ponttól jó (4)
- 85 ponttól jeles (5)

Konzultációk: ZH előtt és megbeszélés szerint.

Ajánlott irodalom, linkek

[Python installálás windowsra](#)

El?adás

- [1. El?adás - Python 1 - Függvényhívás és hibakeresés](#)
- [2. El?adás - Python 2 - Rekurzió és ciklus](#)
- [3. El?adás - Python 3 - Opcionális paraméterek és Dokumentáció](#)
- [4. El?adás - Python 4 - Referenciák, Objektumok](#)
- [5. El?adás - Python 5 - Még referenciák, Hibakezelés](#)
- [6. El?adás - Python 6 - Objektumok definiálása](#)
- [7. El?adás - Python 7 - Fájlkezelés, python kitekintés](#)
- [8. El?adás - C 1 - C alapok](#)
- [9. El?adás - C 2 - C tömbök és még alapok](#)
- [10. El?adás - C 3 - Mutatók](#)
- [11. El?adás - C 4 - Új típusok](#)
- [12. El?adás - C 5 - Memória kezelés](#)

Gyakorlatok

Python

[1. gyakorlat](#)

Tárgykövetelmények (BMETE91AM25)

2. gyakorlat

3. gyakorlat

4. gyakorlat

5. gyakorlat

6. gyakorlat

7. gyakorlat

8. gyakorlat

C

9. gyakorlat

10. gyakorlat

11. gyakorlat

12. gyakorlat

13. gyakorlat

ZHk

1. ZH mintaZH

2. ZH mintaZH

Figyelem! A mintaZH-ban sok feladat egyben át van emelve egy kisZH-ból, ez az igazi ZH-ra nem lesz igaz. A lényeg a ZH szerkezete és a pontok aránya, de az igazi ZH-ban új (bár hasonló jelleg?) feladatok lesznek.

1. ZH

2. ZH

KisZHk

2. labor

3. labor A

3. labor B

4. labor A

4. labor B

5. labor

6. labor A

6. labor B

7. labor A

7. labor B

8. labor

9. labor A

9. labor B

10. labor A

10. labor B

11. labor

12. labor A

12. labor B

Házi feladatok és labor feladatok

A házi feladatok és labor feladatok beadásához egy online rendszert használunk.

Szabályok

- A házi feladat határideje mindig a következő labor eleje. (A laborokon lehet hogy megbeszéljük a HF megoldását.) A beadórendszeren továbbra is elérhet? lesz a feladat (elképzelt? hogy vissza akarjátok nézni a saját korábbi kódokat), de a határid?kor beadott változatot fogjuk nézni.
- A házi feladat minden alkalommal összesen 5 pont. Feladatonként legalább 1 pont, ha a CloudCoder-en minden tesztet teljesít a megoldás. Id?nként lehetnek plusz feltételek megadva a feladat szövegében, amiket a CloudCoder nem tud ellen?rizni, maximum pont csak akkor jár ha ezeket is teljesíti a megoldás.
- Lehet a házi feladatokról beszélni, konzultálni bárkivel, együtt készülni, tanulni. Nem szabad más kódját elkérni, átvenni, elolvasni, sajátként beküldeni. Mindenkinek a saját házi feladatát magának kell megírnia és beküldenie! A saját loginnevét és jelszavát senki nem adhatja át másnak!

CloudCoder használata

A legtöbb python feladathoz gyakorlaton egy CloudCodernek nevezett rendszert fogunk használni. Ennek előnye, hogy helyben ki is javítja a feladatot. Elérés:

- <https://ccweb.math.bme.hu/cloudcoder/>
- Loginnév a matekos useretek, passt a gyakorlaton kap mindeki, ha ez nem történt volna meg írjatok emailt a kkovacs@math.bme.hu-ra és küldöm.

Jelszóváltoztatás

- Bejelentkezés után változtassa meg mindenki a jelszavát.
- Bal oldalt előbb válasszuk ki az **Informatika 1 - Python** kurzust.
- Majd jobb fent **My account**, ezen belül kattintsunk az egyetlen accountra középen, majd bal fent **Edit account**
- A felugró ablakba írjuk be az új jelszót.
- Ha valakit zavar, hogy nincs a nevében ékezet, ezt is javíthatja.
- Ha ez megvolt akkor jobb fent a **Back** gombbal lehet visszamenni a főmenübe.

Feladat beadás

- Bejelentkezés után bal oldalon láthatók az aktív kurzusok (jelenleg csak 1 vagy 2 lesz)
- Válasszuk ki az **Informatika 2 - Labor** vagy **Informatika 2 - HF** kurzust
- Ha sz?rni szeretnénk a feladatokat egy adott gyakorlatra, akkor a kurzusoknál bal oldalt minden kurzus lenyitható a mellette levő szürke háromszöggel. Majd ha a megfelelő gyakorlatot kiválasztjátok csak annak a feladatait látjátok majd. A házifeladattal ugyanez a helyzet.
- Középen megjelennek a feladatok, kattintsunk a legfelsőre, majd jobb lent **Load exercise**
- Ezen a felületen bal oldalt látható a feladat kiírása, jobb oldalt írhatjuk a programot, majd jobb lent a **Submit** gombbal tudjuk beadni a feladatot (nem véglegesen)
- Ha beadtunk egy feladatot, akkor a **Submit** gomb mellett egy színes csík jelzi, hogy jó-e a megoldás vagy sem (teljesen zöld: jó, van piros: rossz)
- Ha volt hiba a beadásban akkor legalul a táblázatban láthatók a tesztesetek:
 - ◆ Input: bemenet
 - ◆ Expected: várt kimenet
 - ◆ Actual: kapott kimenet
 - ◆ Ha a kapott és a várt kimenet megegyezik, akkor a teszten átment a beadásunk.
- Ha a beadásunk átment minden teszten, akkor csinálhatjuk is a következő feladatot, visszamenni a **Back** gombbal jobb fent lehet ismét.
- Az, hogy a CloudCoder elfogadja a megoldást, még nem jelenti azt hogy a megoldás tökéletes. Néha vannak olyan feltételek szabva a feladat szövegében, melyeket nem lehet automatikusan ellen?rizni.