

el?z? fel következ?

Tartalomjegyzék

- 1 Feladatok
 - ◆ 1.1 Kezd?
 - ◇ 1.1.1
Átlaghoz legközelebbi
 - ◇ 1.1.2 n
hosszú növekv? részek
 - ◆ 1.2 F?
 - ◇ 1.2.1
Névkonfliktus
 - ◇ 1.2.2
Kiejtés
 - ◇ 1.2.3
Fogások
 - ◇ 1.2.4
Pascal
 - ◇ 1.2.5
Név generátor
 - ◆ 1.3 Záró
 - ◇ 1.3.1
Cserebere

Feladatok

Kezd?

Átlaghoz legközelebbi

Írjunk függvényt, mely a kapott valós számokat tartalmazó listában megkeresi a lista elemeinek átlagához legközelebbi számot és ezzel tér vissza.

***n* hosszú növekv? részek**

Írjunk függvényt, mely kap egy listát és egy egész számot (*n*). Megkeresi az összes olyan *n* hosszú részintervallumot, amire igaz, hogy az elemei növekv? sorrendben vannak. Ezeket a listákat beteszi egy *f?* listába és ezt adja vissza. Segítség: bontsuk részfeladatokra!

F?

Névkonfliktus

Egy háziuliban sok új ismeretlen emberrel találkozunk, ezért felírjuk a neveiket egy listába. Ha két új ismer?sünket is ugyanúgy hívják, abból probléma lehet, ezért szeretnénk egy python függvényt, ami szól ilyen esetben.

A függvény neve legyen `nevkonfliktus`, és egy paramétere legyen:

- `nevek`, egy lista, amiben a buliban levő emberek beceneve szerepel.
- A függvény `True`-val térjen vissza ha van két ember akinek ugyanaz a beceneve, és `False`-al egyébként.

Segítség:

Vigyázzunk, hogy akkor ne jelezzünk ha valakinek önmagával ugyanaz a neve (ami mindenkire igaz), hanem csak akkor ha két különböző embernek ugyanaz a neve.

Kiejtés

A föld bizonyos nyelvei a magyarok számára elég nehezen beszélhetőek, például azért, mert az `?` szavaikban sokkal több a mássalhangzó mint a mienkben. Magyarok számára például nehéz lehet kiejteni a szlovák `zmrzlina` szót, ami magyarul azt jelenti hogy *fagyalt*.

Írjunk `python` függvényt, ami megpróbálja megállapítani hogy egy szót nehéz-e kiejteni, a benne levő mássalhangzók száma alapján.

- A függvény neve legyen `kiejtes`,
- egy paramétere legyen: `szo`, egy idegen nyelvű szó. Az egyszerűség kedvéért az itt leírt változat csak angol kis betűket fog tartalmazni.
- A függvény `True`-val térjen vissza, ha legalább kétszer annyi mássalhangzó van a szóban mint magánhangzó, és `False`-al egyébként. A lehetséges betűk közül az `a`, `e`, `i`, `o`, `u` számít magánhangzónak.

Fogások

A diétánk szigorúan meghatározza hogy hány kalóriás ebédet kell fogyasztanunk, így kicsit gondban vagyunk amikor étteremben eszünk és nem magunknak állítjuk össze az ételt. Szerencsére az étlapon mindenhez oda van írva a kalóriaértéke, így egy kicsit könnyebb a dolgunk. Azonban még mindig ki kell választanunk a megfelelő első és második fogást ami megfelel a diétánknak.

A függvény neve legyen `fogasok`, és három paramétere legyen:

- `kaloria`, egy természetes szám, hogy hány kalóriát kell fogyasztanunk
- `első`, egy lista, amiben a különböző lehetséges első fogások kalóriaértéke van, tehát természetes számokat tartalmaz
- `második`, szintén egy lista, ami a második fogások kalóriaértékét tartalmazza.
- A függvény `True`-val vagy `False`-al térjen vissza attól függően, hogy lehet-e olyan első és második fogást választani amelyek összege pontosan a `kaloria`.

Pascal

A Pascal-háromszög a binomiális együtthatók háromszög formában való elrendezése. Részletes leírás található pl. a magyar [wikipédián](http://wiki.math.bme.hu). A lényeg az, hogy az n . sor k . eleme az az $\binom{n}{k}$ binomiális együttható, és minden elem a felette levő kettő összege. Írjuk meg a `pascal` nevű függvényt, ami visszaadja a Pascal-háromszög első néhány sorát listák listájaként. A függvény paramétere:

- `n`, hogy hány sort számoljunk ki

Így tehát pl. `pascal(4)`-nek a következőt kell visszaadnia:

```
[[1],  
 [1, 1],  
 [1, 2, 1],  
 [1, 3, 3, 1]]
```

Az elemek kiszámolásához ne a binomiális együttható általános (faktoriális) képletét használjuk, hanem azt, hogy a felette levő két elem összege!

Név generátor

Egy olyan számítógépes játékon dolgozunk, amiben rendszeresen találkozunk más, a számítógép által megszemélyesített, karakterekkel. Ezeknek a karaktereknek számítógép véletlenszerűen választ nevet, azonban szeretnénk elkerülni hogy ugyanazt a nevet sokszor lássa a játékos. Ezért ahelyett hogy egy listányi nevet megadtunk volna a játék készítésekor, inkább külön-külön egy listányi előtagot és utótagot adtunk meg, hogy ezekből rakja össze a karakterek neveit.

Írjuk meg a függvényt, ami az összes lehetséges nevet összerakja az adott elő és utótagok listája alapján.

- A függvény neve legyen `nev_generator`, és két paramétere legyen
- *elotagok*, egy lista, amiben az előtagok szerepelnek karakterláncokként
- *utotagok*, egy lista, amiben az utótagok vannak hasonlóan.
- A adja vissza az összes lehetséges összerakott nevet egy listában.

Záró

Cserebere

A bemenetünk egyrészt egy szó a *szo* nevű változóban, másrészt cserék egy sorozata, amit végre kell hajtani a szón, a *cserek* nevű változóban. Így *szo* egy karakterlánc, *cserek* pedig egy lista, melynek minden eleme egy pár, ami a csere helyét, és az új betűt tartalmazza.

Ezeket a cseréket kell elvégezni a *szo*-n és az így kapott sztringet visszaadni.

előző felkövetkező