

Tartalomjegyzék

- 1 Általános információk
 - ◆ 1.1 Tárgykövetelmények
 - ◆ 1.2 ZH
 - ◆ 1.3 Beugró kérdések
- 2 El?adás
- 3 Gyakorlat
- 4 Házifeladatok
 - ◆ 4.1 A házik

Általános információk

- El?adó: Wettl Ferenc (wettl), a gyakorlatvezet?k: Csonka Bence (csonkab), Pintér József (pinterj)
- **Az el?adás**
 - ◆ T0 Kedd 12:15-13:00 (H406)
- **Gyakorlatok**
 - ◆ T1 Szerda 12:15-14:00 (H507)
 - ◆ T2 Csütörtök 10:15-12:00 (H601)

Tárgykövetelmények

Tárgykövetelmény BMETE91AM43

ZH

Mindegyik ZH 20 pontos, külön-külön mindegyikb?l minimum 10-et el kell érni.

1. ZH: 2021-03-12 péntek 10.15
 - ◆ pót: 2021-03-26 péntek 10.15
2. ZH: 2021-04-16 péntek 10.15
 - ◆ pót: 2021-04-30 péntek 10.15
3. ZH: 2021-05-13 csütörtök 10:15
 - ◆ pót: 2021-05-20 csütörtök 10:15

- PótpótZH: Személyes egyeztetés szerint
- ◆ Egy korábbi bukott ZH-t lehet pótolni!!!

Beugró kérdések

Minden gyakorlat elején lesz egy Kahoot kvíz az el?z? anyagból. Várhatóan 4 kérdés. Egy röpzh összesen 1 pontot ér.

- <https://kahoot.it/>

- A maximum szereshet? pont: 10 (az egész fél?vben)
- 5 pont a minimum
- ?sszesen t?bb, mint 10 pontot lehet szereshni, de csak 10 pont sz?m?t 100%-nak!

El?adás

Az el?adások olvashat?ak html-ben, ?s let?lthet?k ipython notebook form?tumban, ami futtathat? is.

1. Bevezet?s a Python nyelvbe [ipynb html](#)
2. Ciklus, lista [ipynb html](#) (az el?ad?son In [37]-ig volt)
3. F?ggv?nyek [ipynb html](#)
4. Adatstrukt?r?k, gy?jtem?nyes adatt?pusok [ipynb html](#)
5. Karakterl?ncok [ipynb html](#)
6. OOP 1 [ipynb html](#)
7. OOP 2, kiv?telkezel?s, bej?r?s [ipynb html](#)
8. F?ggv?nyek 2 [ipynb html](#)
9. F?jlm?veletek, csv, json, futtat?s parancssorb?l [ipynb html](#) [E0.csv](#)
10. Rekurz?v ?s dinamikus programok, ?llapotg?pek [ipynb html](#)
11. Bin?ris f?k [ipynb html](#)
12. Modulok [ipynb html](#)
13. Funkcion?lis programoz?s: lista?rtelmez?s, map, lambda... [ipynb html](#)

Gyakorlat

A gyakorlatokon a jupyter.math.bme.hu-t fogjuk haszn?lni. Ez hasonl? ahhoz, mintha saját g?pr?l jupyter notebook parancsot ind?tana az ember.

- [1. szerdai gyakorlat](#)
- [2. szerdai gyakorlat](#)
- [3. szerdai gyakorlat](#)
- [4. szerdai gyakorlat](#)
- [5. szerdai gyakorlat](#)
- [6. szerdai gyakorlat](#)
- [7. szerdai gyakorlat](#)
- [8. szerdai gyakorlat](#)
- [9. szerdai gyakorlat](#)
- [10. szerdai gyakorlat](#)
- [11. szerdai gyakorlat](#)
- [12. szerdai gyakorlat](#)

- [1. cs?t?rt?ki gyakorlat](#)
- [2. cs?t?rt?ki gyakorlat](#)
- [3. cs?t?rt?ki gyakorlat](#)
- [4. cs?t?rt?ki gyakorlat](#)
- [5. cs?t?rt?ki gyakorlat](#)
- [6. cs?t?rt?ki gyakorlat](#)
- [7. cs?t?rt?ki gyakorlat](#)
- [8. cs?t?rt?ki gyakorlat](#)
- [9. cs?t?rt?ki gyakorlat](#)
- [10. cs?t?rt?ki gyakorlat](#)
- [11. cs?t?rt?ki gyakorlat](#)
- [12. cs?t?rt?ki gyakorlat](#)

Házifeladatok

- A félév során 40 pontnyi házi lesz kiadva
 - ◆ Ebből 15 pontot kell minimum elérni
 - ◆ De maximum 30-at lehet elérni, vagyis 10 pontnyi extra házi van.
- A házikat a gyakorlat csoporttól függően máshova kell beküldeni:
 - ◆ Szerda 12:15 - 14:00 : t1infohazi@gmail.com
 - ◆ Csütörtök 10:15 - 12:00 : t2infohazi@gmail.com
- Az emailben és a programban is szerepeljen a neptunkód, név.
- A javítást megkönnyítheti, ha a fájl nevében is szerepel a nevetek.

Például, ha a `fahrenheit` nevű feladatot akarom beküldeni, akkor még a határidő előtt el kell küldeni egy email-t, csatolva hozzá egy `fahrenheit.py` fájlt (plain text fájl), amiben a megoldás kódja van.

Ilyen fájlt lehet a Notepad++ programmal készíteni, vagy a jupyter-ben a **New -> Text File** gombbal

Részletesebben a [házipeladat ellenőrzési rendszer](#) használatáról.

A házik

Első házipeladat Határidő: 2021.02.25 23:59 (Csütörtök)
Második házipeladat Határidő: 2021.03.04 23:59 (Csütörtök)
Harmadik házipeladat Határidő: 2021.03.11 23:59 (Csütörtök)
Negyedik házipeladat Határidő: 2021.04.01 23:59 (Csütörtök)
Ötödik házipeladat Határidő: 2021.04.18 23:59 (Vasárnap)
Hatodik házipeladat Határidő: 2021.05.07 23:59 (Péntek)
Hetedik házipeladat Határidő: 2021.05.16 23:59 (Vasárnap)
Nyolcadik házipeladat Határidő: 2021.05.20 23:59 (Csütörtök)