

Tartalomjegyzék

- 1 Feladatok
 - ◆ 1.1 Kezd?
 - ◇ 1.1.1 1.
Lista a
listában
 - ◇ 1.1.2 2.
Átlaghoz
legközelebbi
 - ◇ 1.1.3 3. n
hosszú
növekv?
részek
 - ◆ 1.2 F?
 - ◇ 1.2.1 4.
Névkonfliktus
 - ◇ 1.2.2 5.
Darts
 - ◇ 1.2.3 6.
Pascal
 - ◇ 1.2.4 7.
Név
generátor
 - ◆ 1.3 Záró
 - ◇ 1.3.1 8.
Kiejtés

Feladatok

Kezd?

1. Lista a listában

Bemenetnek egy olyan listát kapunk, amiknek az elemei listák, amik számokat tartalmaznak. Értékül adja vissza a függvény azt a listát, aminek átlaga a legnagyobb.

2. Átlaghoz legközelebbi

Írjunk függvényt, mely a kapott valós számokat tartalmazó listában megkeresi a lista elemeinek átlagához legközelebbi számot és ezzel tér vissza.

3. n hosszú növekv? részek

Írjunk függvényt, mely kap egy listát és egy egész számot (n). Megkeresi az összes olyan n hosszú részintervallumot, amire igaz, hogy az elemei növekv? sorrendben vannak. Ezeket a listákat beteszi egy $f?$ listába és ezt adja vissza. Segítség: bontsuk részfeladatokra!

F?

4. Névkonfliktus

Egy házibuliban sok új ismeretlen emberrel találkozunk, ezért felírjuk a neveiket egy listába. Ha két új ismerőst is ugyanúgy hívják, abból probléma lehet, ezért szeretnénk egy `python` függvényt, ami szól ilyen esetben.

A függvény neve legyen `nevkonfliktus`, és egy paramétere legyen:

- *nevek*, egy lista, amiben a buliban levő emberek beceneve szerepel.
- A függvény `True`-val térjen vissza ha van két ember akinek ugyanaz a beceneve, és `False`-al egyébként.

Segítség:

Vigyázzunk, hogy akkor ne jelezzünk ha valakinek önmagával ugyanaz a neve (ami mindenkre igaz), hanem csak akkor ha két különböző embernek ugyanaz a neve.

5. Darts

Írjunk egy olyan programot, ami először bekéri, hogy hány játékos szeretne játszani. Utána minden játékos nevét lekéri, majd a következő szabályok szerint játszunk: Fusson végig az embereken és mindenkinek írja be a dobott pontot. 301 pontról kezdünk és minden dobott pont levonódik. A program dobjon vissza az előző kör pontjára, ha többet dobunk, mint ami 0-hoz kell.

6. Pascal

A Pascal-háromszög a binomiális együtthatók háromszög formában való elrendezése. Részletes leírás található pl. a magyar [wikipédián](http://wiki.math.bme.hu). A lényeg az, hogy az n . sor k . eleme az az "`http://wiki.math.bme.hun` alatt $a k$ " "`http://wiki.math.bme.hu` binomiális együttható, és minden elem a felette levő kettő összege. Írjuk meg a `pascal` nevű függvényt, ami visszaadja a Pascal-háromszög első néhány sorát listák listájaként. A függvény paramétere:

- n , hogy hány sort számoljunk ki

Így tehát pl. `pascal(4)`-nek a következőt kell visszaadnia:

```
[[1],
 [1, 1],
 [1, 2, 1],
 [1, 3, 3, 1]]
```

Az elemek kiszámolásához ne a binomiális együttható általános (faktoriálisos) képletét használjuk, hanem azt, hogy a felette levő két elem összege!

7. Név generátor

Egy olyan számítógépes játékon dolgozunk, amiben rendszeresen találkozunk más, a számítógép által megszemélyesített, karakterekkel. Ezeknek a karaktereknek számítógép véletlenszerűen választ nevet, azonban szeretnénk elkerülni hogy ugyanazt a nevet sokszor lássa a játékos. Ezért ahelyett hogy egy listányi nevet megadtunk volna a játék készítésekor, inkább külön-külön egy listányi előtagot és utótagot adtunk meg, hogy ezekből rakja össze a karakterek neveit.

Írjuk meg a függvényt, ami az összes lehetséges nevet összerakja az adott elő és utótagok listája alapján.

- A függvény neve legyen `nev_generator`, és két paramétere legyen
- *elotagok*, egy lista, amiben az el?tagok szerepelnek karakterláncokként
- *utotagok*, egy lista, amiben az utótagok vannak hasonlóan.
- A adja vissza az összes lehetséges összerakott nevet egy listában.

Záró

8. Kiejtés

A föld bizonyos nyelvei a magyarok számára elég nehezen beszélhet?ek, például azért, mert az ? szavaikban sokkal több a mássalhangzó mint a mienkben. Magyarok számára például nehéz lehet kiejteni a szlovák *zmrzlina* szót, ami magyarul azt jelenti hogy fagylalt.

Írjunk python függvényt, ami megpróbálja megállapítani hogy egy szót nehéz-e kiejteni, a benne lev? mássalhangzók száma alapján.

A függvény neve legyen *kiejtes*, egy paramétere legyen: *szo*, egy idegen nyelv? szó. Az egyszerűség kedvéért az itt leírt változat csak angol kis bet?ket fog tartalmazni. A függvény *True*-val térjen vissza, ha legalább kétszer annyi mássalhangzó van a szóban mint magánhangzó, és *False*-al egyébként. A lehetséges bet?k közül az *a*, *e*, *i*, *o*, *u* számít magánhangzónak.