Tartalomjegyzék

- 1 Informatika 4
  - 1.1 3.ZH mintakérdései
    - 1.1.1 Örökl?dés
    - 1.1.2 Tárolók
    - 1.1.3 Generikusok

Informatika 4

3.ZH mintakérdései

Örökl?dés

1. Adj meg egy különbséget az absztrakt és a sima osztály között?
2. Adj meg egy különbséget az absztrakt osztály és interface között?
3. Adj meg egy hasonlóságot az absztrakt osztály és interface között?
4. Rajzolj le egy több mint egy mélység? örökl?dést! Tüntesd fel, hogy melyik osztály milyen (absztrakt, interface, sima) és az örökl?dés típusát (extends, implements).
5. Adj példát részleges implementálásra
6. Mely metódussal tudja a `System.out.println` kiírni az osztályunkat?
7. Sorold fel a láthatósági szinteket, melyik mit jelent.
8. Mikor *immutable* egy osztály?
9. Hogyan lehet elérni, hogy az osztályunk *immutable* legyen?
10. Mit jelent, hogy egy osztály **final**?
11. Mit jelent, hogy egy változó **final**?

Tárolók

1. Rajzoljuk fel a tanult tárolók és interface-ek örökl?dését! Mennyi van és ezek hogyan örökl?dnek egymásból?
2. Az egyes tárolókra mennyi a várható m?veletigénye az alábbi m?veleteknek?
   - adott pozíció elérése
   - adott elem megkeresése
   - beszúrás (adott helyre)
   - törlés (adott helyr?l)
3. Milyen adatstruktúrában tárolják az alábbi tárolók az elemeiket?
   - ArrayList
   - LinkedList
   - TreeSet
   - HashSet

Generikusok

1. Adjunk példát generikus osztályra
2. Adjunk példát generikus metódusra