

## Tartalomjegyzék

- 1 Koordináta reprezentációk
- 2 Egyenes
  - ◆ 2.1 Nulladik p.l.
  - ◆ 2.2 Egyenletrendszer
- 3 Sík
- 4 Házi feladatok

## Koordináta reprezentációk

Lineáris kombinációnak nevezzük a

$$\lambda_1 \cdot \mathbf{a}_1 + \lambda_2 \cdot \mathbf{a}_2 + \dots + \lambda_n \cdot \mathbf{a}_n$$

alakú kifejezéseket, ahol a  $\lambda$ -k számok, az  $\mathbf{a}$ -k vektorok.

### Tétel.

1. Ha  $\mathbf{b}_1$  és  $\mathbf{b}_2$  két nempárhuzamos vektor a síkban, akkor a sík minden vektora egyértelműen elír áll ezek lineáris kombinációjaként:

$$\mathbf{v} = \lambda_1 \cdot \mathbf{b}_1 + \lambda_2 \cdot \mathbf{b}_2$$

2. Ha  $\mathbf{b}_1$ ,  $\mathbf{b}_2$  és  $\mathbf{b}_3$  három, nem egy síkban lévő vektor, akkor a tér minden vektora egyértelműen elír áll ezek lineáris kombinációjaként:

$$\mathbf{v} = \lambda_1 \cdot \mathbf{b}_1 + \lambda_2 \cdot \mathbf{b}_2 + \lambda_3 \cdot \mathbf{b}_3$$

Síkban két nempárhuzamos vektor halmazát, térben három nem egy síkban lévő vektor halmazát *bázis*nak nevezünk. Ha ezek egység hosszúságúak és páronként merőlegesen egymásra, akkor *ortonormált* bázis alkotnak. A *jobbsodrású* (v.ö.: jobbcsvarszabály) ortonormált bázis a térben az  $(\mathbf{i}, \mathbf{j}, \mathbf{k})$ .

Egy  $\mathbf{v}$  térvektornak  $B = (\mathbf{b}_1, \mathbf{b}_2, \mathbf{b}_3)$  bázisra vonatkozó *koordinátareprezentációja* az az oszlop mátrix, melynek elemei rendre az elír zír tételbeli egyértelműen létező  $\lambda$ -k:

$$[\mathbf{v}]_B = \begin{bmatrix} \lambda_1 \\ \lambda_2 \\ \lambda_3 \end{bmatrix}$$

A vektorműveletek a koordinátareprezentációban a következők lesznek.

$$[\mathbf{a} + \mathbf{b}] = \begin{bmatrix} a_1 + b_1 \\ a_2 + b_2 \\ a_3 + b_3 \end{bmatrix}, \quad [\lambda \cdot \mathbf{a}] = \begin{bmatrix} \lambda \cdot a_1 \\ \lambda \cdot a_2 \\ \lambda \cdot a_3 \end{bmatrix},$$

$$\mathbf{a} \cdot \mathbf{b} = a_1b_1 + a_2b_2 + a_3b_3, \quad [\mathbf{a} \times \mathbf{b}] = \begin{bmatrix} a_2b_3 - b_2a_3 \\ -a_1b_3 + b_1a_3 \\ a_1b_2 - b_1a_2 \end{bmatrix}$$

Külön fontos a vektoriális szorzat esetén megemlíteni a

$$\begin{vmatrix} \mathbf{i} & \mathbf{j} & \mathbf{k} \\ a_1 & a_2 & a_3 \\ b_1 & b_2 & b_3 \end{vmatrix} = \mathbf{a} \times \mathbf{b}$$

"http://wiki.math.bme.huszimbolikus" http://wiki.math.bme.hu determinánssal történő kiszámolási módot és a skaláris szorzást, mint mátrixszorzást:

$$\begin{bmatrix} a_1 & a_2 & a_3 \\ b_1 & b_2 & b_3 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} b_1 \\ b_2 \\ b_3 \end{bmatrix} = \mathbf{ab}$$

## Egyenes

Legyen  $\mathbf{r}_0$  az  $e$  egyenes egy pontjának helyvektora,  $\mathbf{v}$  az irányvektora. Ekkor az egyenes bármely  $\mathbf{r}$  pontja eláll (alkalmas  $t$  valós paraméterrel)

$$\mathbf{r} = \mathbf{r}_0 + t \cdot \mathbf{v}$$

alakban, hiszen az  $\mathbf{r} - \mathbf{r}_0$  vektor párhuzamos az egyenessel (sőt: az egyenesben van), így a  $\mathbf{v}$  irányvektor skalárszorosa. A  $t$  jelölés az "http://wiki.math.bme.hu id?re" http://wiki.math.bme.hu utal. Ha feltételezzük, hogy egy pont sebessége az egyenesen  $\mathbf{v}$ , akkor  $t$  azt jelenti, hogy az  $\mathbf{r}_0$ -végpontjából az  $\mathbf{r}$  végpontjába mennyi idő alatt jutunk el.

## Nulladik pl.

0. Legyen ABC egy háromszög, melynek körül írható körének középpontjából a csúcsokhoz menő vektorok:  $\mathbf{a}$ ,  $\mathbf{b}$ ,  $\mathbf{c}$ . Igazoljuk, hogy a magasságok egy pontban, az  $\mathbf{m} = \mathbf{a} + \mathbf{b} + \mathbf{c}$  pontban metszik egymást.

## Egyenletrendszer

A fenti egyenletet az  $e$  egyenes **paraméteres vektoregyenletének** nevezzük. Ha felírjuk koordinátareprezentációban, akkor a

$$\begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x_0 \\ y_0 \\ z_0 \end{pmatrix} + t \begin{pmatrix} v_1 \\ v_2 \\ v_3 \end{pmatrix} \quad \text{vagyis a} \quad \begin{cases} x = x_0 + tv_1 \\ y = y_0 + tv_2 \\ z = z_0 + tv_3 \end{cases}$$

egyenletrendszert kapjuk, melyet az  $e$  egyenes **paraméteres egyenletrendszerének** nevezünk. Persze itt  $[\mathbf{r}_0] = (x_0, y_0, z_0)$ ,  $[\mathbf{r}] = (x, y, z)$  és  $[\mathbf{v}] = (v_1, v_2, v_3)$ .

**1. Feladat.** Írjuk fel annak az egyenesnek az egyenletrendszerét, mely merőleges mind az  $e$ , mind az  $f$  egyenesre és áthalad a  $P_0 = (1,2,0)$  ponton.

$$e : \begin{cases} x = 2 + 3t \\ y = 1 - 2t \\ z = 8 \end{cases} \quad \text{és} \quad f : \begin{cases} x = -3 + 2t \\ y = 4 \\ z = 2 - t \end{cases}$$

*Megoldás.* Olvassuk le az irányvektorokat!  $\mathbf{v}_e = (3,-2,0)$  és  $\mathbf{v}_f = (2,0,-1)$ . Ezekre merőleges vektort vektoriális szorzattal készítünk:

$$\mathbf{v}_g = \mathbf{v}_e \times \mathbf{v}_f = \begin{vmatrix} \mathbf{i} & \mathbf{j} & \mathbf{k} \\ 3 & -2 & 0 \\ 2 & 0 & -1 \end{vmatrix} = 2\mathbf{i} + 3\mathbf{j} + 4\mathbf{k}$$

$$g : \begin{cases} x = 1 + 2t \\ y = 2 + 3t \\ z = 4t \end{cases}$$

Azaz:

Két egyenes kölcsönös helyzetével kapcsolatban a következő lehetőségek vannak:

$e \parallel f$  (ennek kritériuma  $\mathbf{v}_e \times \mathbf{v}_f = \mathbf{0}$ ) ekkor

vagy egybeesnek (amikor is van közös pontjuk),  
vagy különbözőek (ha nincs)

$e \not\parallel f$  (ennek kritériuma  $\mathbf{v}_e \times \mathbf{v}_f \neq \mathbf{0}$ ) ekkor:

vagy metszőek (amikor is van közös pontjuk),  
vagy kitérőek (ha nincs)

**2. Feladat.** Határozzuk meg az

$$e : \begin{cases} x = 3t + 2 \\ y = -t \\ z = 1 - 2t \end{cases} \quad \text{és} \quad f : \begin{cases} x = 2t - 3 \\ y = -1 \\ z = 3t + 9 \end{cases}$$

egyenletrendszerekkel megadott egyenesek kölcsönös helyzetét!

*Megoldás.* Két egyenes pontosan akkor párhuzamos, ha irányvektoraik párhuzamosak. Ezek:  $(3,-1,-2)$  és  $(2,0,3)$ , azaz biztosan nem párhuzamosak, mert a komponens, amelyik 0, nem áll elő nemnullák szorzataként. Közös pontot az egyenletrendszer megoldásával találhatunk (ha egyáltalán van).

$$\begin{cases} 3t + 2 = 2u - 3 \\ -t = -1 \\ 1 - 2t = 3u + 9 \end{cases}$$

három egyenlet, két ismeretlen, ezért a feladat túlhatározott, azaz általában nincs megoldása. Most tényleg nincs, mert ha  $t=1$ , akkor  $3u=-10$  és  $2u=8$ , ami lehetetlen.

## Sík

Legyen  $\mathbf{r}_0$  az  $s$  sík egy pontjának helyvektora,  $\mathbf{n}$  a normálvektora, azaz egy olyan nemnulla vektor, mely merőleges a síkra (azaz a sík minden pontjára merőleges). Ekkor a sík bármely  $\mathbf{r}$  pontjára igaz lesz:

$$(\mathbf{r} - \mathbf{r}_0) \cdot \mathbf{n} = 0$$

hiszen az  $\mathbf{r} - \mathbf{r}_0$  vektor merőleges a sík normálvektorára, így skaláris szorzatuk 0.

Ha felírjuk koordinátákkal, ahol legyen  $\mathbf{n} = (A,B,C)$ , akkor az

$$A(x - x_0) + B(y - y_0) + C(z - z_0) = 0$$

egyenlehez jutunk, melyet az  $s$  sík egyenletének nevezünk.

**3. Feladat.** Írjuk fel annak a síknak az egyenletét, mely áthalad a  $P = (3,0,1)$  ponton és párhuzamos az  $e$  és  $f$  egyenesek által kifeszített síkkal, ha van ilyen.

$$e : \begin{cases} x = 1 - 2t \\ y = 2 + t \\ z = -2t \end{cases} \quad f : \begin{cases} x = -2 + 2t \\ y = -t \\ z = 2t \end{cases} \quad \text{és}$$

*Megoldás.* Olvassuk le az irányvektorokat!  $\mathbf{v}_e = (-2,1,-2)$  és  $\mathbf{v}_f = (2,-1,2)$ . A sík számára normálvektort úgy kapunk, ha ezekre merőleges vektort készítünk:

$$\mathbf{v}_e \times \mathbf{v}_f = \begin{vmatrix} \mathbf{i} & \mathbf{j} & \mathbf{k} \\ -2 & 1 & -2 \\ 2 & -1 & 2 \end{vmatrix} = 0 \cdot \mathbf{i} + 0 \cdot \mathbf{j} + 0 \cdot \mathbf{k} = \mathbf{0}$$

ami azonban nem alkalmas normálvektornak. Világos, hogy ez a jelenség amiatt lépett föl, mert a két egyenes párhuzamos egymással. Készítsünk tehát a síkjukban lévő nempárhuzamos vektorokat!

Az  $e$ -n egy pont az  $A = (1,2,0)$ , az  $f$ -en:  $B = (-2,0,0)$ , melyek a  $t = 0$  értékadás által lettek kiválasztva. Legyen  $\mathbf{u}$  az  $A$ -ból  $B$ -be menő vektor, mely a  $(-3,-2,0)$ . Ekkor jó lesz normálvektornak a

$$\mathbf{n} = \mathbf{v}_e \times \overrightarrow{AB} = \begin{vmatrix} \mathbf{i} & \mathbf{j} & \mathbf{k} \\ -2 & 1 & -2 \\ -3 & -2 & 0 \end{vmatrix} = -4 \cdot \mathbf{i} + 6 \cdot \mathbf{j} + 7 \cdot \mathbf{k}$$

A sík így:

$$s : -4(x - 3) + 6y + 7(y - 1) = 0$$

**4. Feladat.** Írjuk fel az alábbi egyenletekkel megadott síkok metszésvonalának egyenletét!

$$s_1 : x - y - 4z - 5 = 0$$

$$s_2 : 2x + y - 2z - 4 = 0$$

*Megoldás.* A metszésvonal pontjai kielégítik mindkét egyenletet, így az összegüket is:

$$s : 3x - 6z - 9 = 0 \text{ illetve } x - 2z - 3 = 0$$

Most gyakorlatilag azt csináltuk, hogy felírjuk az  $\mathbf{n}_1 + \mathbf{n}_2$  normálvektorú, a metszésvonalon áthaladó sík egyenletét. Ha keresünk ezen egy olyan pontot, mely az  $s_1$ -en is rajta van, akkor találtunk egy közös pontot. Kettő ilyen kéne. Válasszuk ki például a  $z = t$  síkon egy  $s$ -beli pontot, ehhez ugyanis ekkor

$$x = 2t + 3$$

tartozik. Ehhez pedig az  $s_1$  miatt:

$$y = 2t + 3 - 4t - 5 = -2t - 2$$

De  $t$  helyett bármi állhat, így megkaptuk a metszésvonal összes pontját:

$$e : \begin{cases} x = 3 + 2t \\ y = -2 - 2t \\ z = t \end{cases}$$

ahol a paraméter a  $z = t$ .

**5. Feladat.** Tükrözzük a  $P = (4, -3, 5)$  pontot az  $s: x - y + z - 6 = 0$  egyenletű síkra!

*Megoldás.* A  $P$ -ből a  $s$ -re bocsátott merőleges  $D$  dőféspontját kell meghatározni, majd kiszámítani a  $\mathbf{p} + 2 \cdot (\mathbf{d} - \mathbf{p})$  vektort. Az  $s$ -re merőleges  $e$  egyenes irányvektora nem más, mint a sík normálvektora:

$$\mathbf{n} = (1, -1, 1)$$

így a  $P$  adott ponttal:

$$e : \begin{cases} x = 4 + t \\ y = -3 - t \\ z = 5 + t \end{cases}$$

A dőféspont ennek a sík egyenletébe helyettesítésével adódik:

$$4 + t - (-3 - t) + 5 + t - 6 = 0$$

innen:

$$6t = -6 \text{ és } t = -1$$

Ekkor a dőféspont koordinátáit a  $t = -1$  helyettesítéssel nyerjük az egyenletrendszerből:  $D = (3, -2, 4)$

$$P' = \mathbf{p} + 2 \cdot (\mathbf{d} - \mathbf{p}) = (4, -3, 5) + 2 \cdot (-1, 1, -1) = (2, -1, 3)$$

**6. Feladat.** Határozzuk meg annak az  $e$  egyenesnek az egyenletét, mely illeszkedik a  $P = (-1, 2, 3)$  pontra, merőleges az  $\mathbf{a} = (6, -2, -3)$  vektorra és metszi az

$$f : \begin{cases} x = 2t + 1 \\ y = 2t - 2 \\ z = -4t + 3 \end{cases}$$

egyeneset.

*Megoldás.* Tudjuk, hogy vektor akkor és csak akkor merőleges egy síkra, ha a sík minden egyenesére merőleges. Ha tehát felírjuk az  $\mathbf{a}$  normálvektorú,  $P$ -n áthaladó  $s$  síkot, akkor abban benne lesz  $e$ . Hogy merre lesz, azt  $f$  árulja el, mert ahol dőfi a síkot  $f$ , ott lesz  $e$  és  $f$  metszéspontja. Ez azért van, mert  $e$  rajta van  $s$ -en, így metszéspontja  $f$ -fel szintén  $s$ -ben van. Ám, pont ebben a pontban dőfi  $f$  az  $s$ -t.

$f$  paraméteres egyenletrendszere:

$$f : \begin{cases} x = 2t + 1 \\ y = 2t - 2 \\ z = -4t + 3 \end{cases}$$

$s$  egyenlete:

$$6(x + 1) - 2(y - 2) - 3(z - 3) = 0$$

A dőféspont:

$$\begin{aligned} 6(2t + 1) - 2(2t - 2) - 3(-4t) &= 0 \\ 12t + 6 - 4t + 4 + 12t &= 0 \\ t &= -1 \end{aligned}$$

Azaz  $D = (-1, -3, 7)$ .

$e$  irányvektora a  $PD$  vektor:  $(0, -5, 4)$

$e$  paraméteres egyenletrendszere:

$$e : \begin{cases} x = -1 \\ y = -5t - 2 \\ z = 4t + 3 \end{cases}$$

## Házi feladatok

1. Határozza meg annak a síknak az egyenletét, mely tartalmazza az  $e: x=1-2t, y=2+t, z=-1-t$  egyenletrendszer? egyeneset és a  $P = (0, 1, -2)$  pontot!
2. Határozza meg a  $3x+2y-z=3$  és  $x-y+3z=1$  egyenletű síkok metszésvonalával párhuzamos, a  $P = (1, 2, 3)$  ponton áthaladó egyenes egyenletét.

További feladatok. A megoldásoknál ajánlott a [\(pdf\)](#) segédlet utolsó oldalát áttanulmányozni.

## Matematika\_A1a\_2008/3.\_gyakorlat

1. Határozzuk meg a 2. és 3. feladatban említett egynespárok távolságát!
2. Határozzuk meg a 2. feladatban említett egynespárok szögét!
3. Határozzuk meg a 4. feladatban említett síkpárok szögét!
4. Határozzuk meg az 5. feladatban említett  $P$  és  $s$  távolságát!
5. Határozzuk meg a 4. feladatban említett síkpárok esetén az " $s_1 + s_2$ " távolságát és a  $z$  irányba 5-tel eltolt másának távolságát!